



COMPETENȚELE ABSOLVENTULUI UPT ÎN:

Domeniul fundamental: Științe inginerești

Programul de studii universitare de masterat:

„SOFTWARE ENGINEERING”

(Domeniul de licență: Calculatoare și Tehnologia Informației)

Nr. crt.	Competențe
1.	Cunoașterea la un nivel aprofundat a principalelor problematice din domeniul ingineriei software.
2.	Cunoașterea tehnologiilor actuale și abilitatea de a le selecta și aplica în realizarea de proiecte.
3.	Abilități critice, inovatoare și de cercetare.
4.	Aptitudini de comunicare, cooperare interdisciplinară, organizare și conducere a lucrului în echipă.

