

Programarea orientată pe obiecte	1.5	5.0
Analiza algoritmilor	1	5.0
Proiectarea microsystemelor digitale	0.5	5.0
Fundamente de inginerie software	1.5	5.0
Rețele de calculatoare	0.75	5.0
Programare JAVA/Concepte fundamentale ale limbajelor de programare	0.6	4.0
Medii și tehnologii de programare	1	5.0
Teoria sistemelor	1	5.0
Baze de date	0.5	5.0
Examen de licență	1	10.0

C2
Dezvoltarea și
întreținerea aplicațiilor
informatice.

-Identificarea de metodologii adecvate de dezvoltare a sistemelor software
-Identificarea și explicarea mecanismelor adecvate de specificare a sistemelor software
-Utilizarea metodologiilor, mecanismelor de specificare și a mediilor de dezvoltare pentru realizarea aplicațiilor informatice
-Utilizarea de criterii și metode adecvate pentru evaluarea aplicațiilor informatice.
-Realizarea unor proiecte informatice dedicate.

20.55

Disciplină	Puncte credit	Credite pe disciplină
Medii și tehnologii de programare	0.5	5.0
Calitate și tehnologia informației/Norme și standarde în informatică	0.8	4.0
Sist.incorporate/Sist. integrate de productie asistate de calculator/Pr. aplicațiilor pe platforme refigurabile	1.6	4.0
Programare JAVA/Concepte fundamentale ale limbajelor de programare	1	4.0
Logică și structuri discrete	2	5.0
Practică 1	0.8	2.0

Matematici speciale (Probabilități și statistică)	0.6	4.0
Arhitectura calculatoarelor	0.5	5.0
Structuri de date și algoritmi	2.5	5.0
Practică 2	0.9	2.0
Teoria sistemelor	1	5.0
Programarea orientată pe obiecte	1	5.0
Proiectarea microsistemelor digitale	0.5	5.0
Fundamente de inginerie software	1	5.0
Securitatea informației	1	5.0
Baze de date	0.5	5.0
Proiect sincretic IA/Proiect sincretic IB	0.5	2.0
Limbaje formale și tehnici de compilare	1	5.0
Programare WEB	1.25	5.0
Proiect sincretic IIA/Proiect sincretic II B	0.6	3.0
Examen de licență	1	10.0

C3
 Utilizarea instrumentelor informatice in context interdisciplinar
 -Descrierea de concepte, teorii si modele folosite in domeniul de aplicare.
 -Identificarea si explicarea modelelor informatice de baza adecvate domeniului de aplicare.
 -Utilizarea modelelor si instrumentelor informatice si matematice pentru rezolvarea problemelor specifice domeniului de aplicare.
 -Analiza datelor si a modelelor.
 -Elaborarea componentelor informatice ale unor proiecte interdisciplinare.

25.30

Disciplină	Puncte credit	Credite pe disciplină
Algebră și Geometrie	1	5.0
Arhitectura calculatoarelor	1	5.0
Sisteme de operare	1.5	5.0
Analiza algoritmilor	1	5.0
Practică 3	0.5	2.0
Securitatea informației	0.5	5.0
Baze de date	1.5	5.0

Programare JAVA/Concepte fundamentale ale limbajelor de programare	0.8	4.0
Proiect sincretic IA/Proiect sincretic IB	0.5	2.0
Practică 4	0.5	2.0
Medii și tehnologii de programare	1	5.0
Programare WEB	1.25	5.0
Model. și proiect. sist.soft/Verif. și valid. soft./Proiect. asist. de calc./Teoria calculab. și complex./Proiect. bazele de date/Grafica 3D	1	5.0
Sist.incorporate/Sist. integrate de productie asistate de calculator/Pr. aplicațiilor pe platforme refigurabile	0.8	4.0
Programarea aplicațiilor Multimedia/Sisteme informatice financiar-bancare	0.6	4.0
Elaborare lucrare de licență	0.8	4.0
Matematici speciale (Probabilități și statistică)	0.6	4.0
Programarea orientată pe obiecte	1.5	5.0
Proiectarea microsystemelor digitale	1.5	5.0
Fundamente de inginerie software	1	5.0
Rețele de calculatoare	0.75	5.0
Proiectarea interfețelor utilizator și grafică	1	5.0
Limbaje formale și tehnici de compilare	1	5.0
Proiect sincretic IIA/Proiect sincretic II B	0.9	3.0
Proiectarea translațoarelor/Programare Windows	0.8	4.0

Examen de licență 2 10.0

C4 Utilizarea bazelor teoretice ale informaticii și a modelelor formale și a modelelor formale

- Definirea conceptelor și principiilor de bază ale informaticii, precum și a teoriilor și modelelor matematice
- Interpretarea de modele matematice și informatice (formale).
- Identificarea modelelor și metodelor adecvate pentru rezolvarea unor probleme reale.
- Utilizarea simulării pentru studiul comportamentului modelelor realizate și evaluarea performanțelor.
- Încorporarea de modele formale în aplicații specifice din diverse domenii.

35.95

Disciplină	Puncte credit	Credite pe disciplină
Algebră și Geometrie	2	5.0
Logică și structuri discrete	1.25	5.0
Matematici asistate de calculator	1.4	4.0
Tehnici de programare	0.5	5.0
Structuri de date și algoritmi	1	5.0
Teoria sistemelor	1	5.0
Analiza algoritmilor	2	5.0
Proiectarea microsistemelor digitale	1.5	5.0
Rețele de calculatoare	0.5	5.0
Programare JAVA/Concepte fundamentale ale limbajelor de programare	1	4.0
Proiectarea interfețelor utilizator și grafică	2	5.0
Limbaje formale și tehnici de compilare	2	5.0
Calitate și tehnologia informației/Norme și standarde în informatică	0.8	4.0
Proiectarea translaatoarelor/Programare Windows	0.8	4.0
Elaborare lucrare de licență	0.8	4.0
Analiză matematică	1	5.0
Introducere în programarea calculatoarelor	1.5	5.0
Fundamentele calculatoarelor	2	4.0

Matematici speciale (Probabilități și statistică)	1	4.0
Arhitectura calculatoarelor	2	5.0
Sisteme de operare	1	5.0
Programarea orientată pe obiecte	1	5.0
Securitatea informației	1.5	5.0
Baze de date	1	5.0
Proiect sincretic IA/Proiect sincretic IB	1	2.0
Medii și tehnologii de programare	1	5.0
Model. și proiect. sist.soft/Verif. și valid. soft./Proiect. asist. de calc./Teoria calculab. și complex./Proiect. bazel de date/Grafica 3D	1	5.0
Sist.incorporate/Sist. integrate de productie asistate de calculator/Pr. aplicațiilor pe platforme refigurabile	0.8	4.0
Programarea aplicațiilor Multimedia/Sisteme informatice financiar-bancare	0.6	4.0
Examen de licență	1	10.0

C5
Proiectarea și gestiunea bazelor de date

-Identificarea conceptelor de bază pentru organizarea datelor în baze de date.
-Identificarea și explicarea modelelor de bază pentru organizarea și gestiunea datelor în baze de date.
-Utilizarea metodologiilor și mediilor de proiectare a bazelor de date pentru probleme particulare.
-Evaluarea calitatii diferitelor sisteme de gestiune a bazelor de date din punctul de vedere al structurii, funcționalității și

11.6

Disciplină	Puncte credit	Credite pe disciplină
Practică 3	0.5	2.0
Baze de date	1.5	5.0
Medii și tehnologii de programare	1	5.0
Model. și proiect. sist.soft/Verif. și valid. soft./Proiect. asist. de calc./Teoria calculab. și	2.5	5.0

extensibilitatii.
-Realizarea unor proiecte de baze de date.

complex./Proiect. baze de date/Grafica 3D		
Calitate și tehnologia informației/Norme și standarde în informatică	0.6	4.0
Programarea aplicațiilor Multimedia/Sisteme informatice financiar-bancare	0.6	4.0
Tehnici de programare	1	5.0
Rețele de calculatoare	0.5	5.0
Practică 4	0.5	2.0
Programare WEB	0.5	5.0
Proiect sincretic IIA/Proiect sincretic II B	0.6	3.0
Proiectarea translaatoarelor/Programare Windows	0.8	4.0
Examen de licență	1	10.0

C6
Proiectarea si administrarea rețelelor de calculatoare

-Identificarea conceptelor si modelelor de baza pentru sisteme de calcul si retele de calculatoare.
-Identificarea si explicarea arhitecturilor de bază pentru organizarea și gestiunea sistemelor si a retelelor.
-Utilizarea tehnicilor pentru instalarea, configurarea si administrarea sistemelor si retelelor.
-Efectuarea de măsurători de performanță pentru timpi de răspuns, consum de resurse; stabilirea drepturilor de acces.
-Realizarea unor proiecte de rețele de calculatoare

13.5

Disciplină	Puncte credit	Credite pe disciplină
Tehnici de programare	1	5.0
Sisteme de operare	1	5.0
Rețele de calculatoare	2.5	5.0
Programare WEB	2	5.0
Proiectarea translaatoarelor/Programare Windows	0.8	4.0
Elaborare lucrare de licență	0.6	4.0
Practică 2	0.6	2.0
Securitatea informației	1.5	5.0
Practică 4	1	2.0

Proiect sincretic IIA/Proiect sincretic II B	0.9	3.0
Programarea aplicațiilor Multimedia/Sisteme informatice financiar-bancare	0.6	4.0
Examen de licență	1	10.0

CE1
Aplicarea de cunostinte de legislatie, economie, marketing, afaceri si asigurare a calitatii, in contexte economice si manageriale.

-Aprecierea masurii si modului in care diferitele activitati si documentatii au fundamentare legislativa, economica, manageriala si de asigurare a calitatii.
-Elaborarea de documentatie tehnica (proiect) corect fundamentata din punct de vedere managerial si legislativ pentru realizarea si implementarea sistemelor informatice.
-Identificarea metodelor si tehnicilor de analiza si evaluare a produselor, a elementelor de design, precum si a principiilor de management, marketing si asigurare a calitatii, aplicabile in activitati specifice domeniului informatic.
-Interpretarea documentatiei specifice organizarii procesului de proiectare a aplicatiilor de informatica.
-Organizarea si conducerea de activitati specifice domeniului realizarii si exploatarii sistemelor informatice, incluzand executia proiectelor, in conditii de respectare a cerintelor legale si manageriale

12.95

Disciplină	Puncte credit	Credite pe disciplină
Cultură și civilizație	0.6	2.0
Practică 1	0.7	2.0
Microeconomie	1.5	3.0
Teoria sistemelor Management	1	5.0
Practică 3	1.65	3.0
Marketing	0.5	2.0
Proiectarea interfețelor utilizator și grafică	0.8	2.0
Medii și tehnologii de programare	1	5.0
Limbaje formale și tehnici de compilare	0.5	5.0
Model. și proiect. sist.soft/Verif. și valid. soft./Proiect. asist. de calc./Teoria calculab. și complex./Proiect. bazele de date/Grafica 3D	0.5	5.0
Sist.incorporate/Sist. integrate de productie asistate de calculator/Pr. aplicațiilor pe platforme refigurabile	0.8	4.0
Proiectarea translaoarelor/Programare Windows	0.8	4.0

Programarea aplicațiilor
Multimedia/Sisteme informatice financiar-bancare 1.6 4.0

CE1
Aplicarea de cunostinte de legislatie, economie, marketing, afaceri si asigurare a calitatii, in contexte economice si manageriale.

-Aprecierea masurii si modului in care diferitele activitati si documentatii au fundamentare legislativa, economica, manageriala si de asigurare a calitatii.
-Elaborarea de documentatie tehnica (proiect) corect fundamentata din punct de vedere managerial si legislativ pentru realizarea si implementarea sistemelor informatice.
-Identificarea metodelor si tehnicilor de analiza si evaluare a produselor, a elementelor de design, precum si a principiilor de management, marketing si asigurare a calitatii, aplicabile in activitati specifice domeniului informatic.
-Interpretarea documentatiei specifice organizarii procesului de proiectare a aplicatiilor de informatica.
-Organizarea si conducerea de activitati specifice domeniului realizarii si exploatarii sistemelor informatice, incluzand executia proiectelor, in conditii de respectare a cerintelor legale si manageriale

0

Disciplină	Puncte credit	Credite pe disciplină
Nu au fost găsite înregistrări care să corespundă criteriilor selectate.		

Competențe transversale

Competență	Discipline		Total credite pe competență
	Denumire	Puncte credit	
CT1 Aplicarea regulilor de muncă organizată și eficientă, a unor atitudini responsabile față de domeniul didactic-științific, pentru valorificarea creativă a propriului potențial, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională	Practică 1	0.5	2.0
	Matematici asistate de calculator	1.2	4.0
	Structuri de date și algoritmi	0.5	5.0
	Practică 2	0.5	2.0
	Teoria sistemelor	0.5	5.0
	Analiza algoritmilor	0.5	5.0
	Management	0.75	3.0
	Elaborare lucrare de licență	0.6	4.0
	Analiză matematică	0.5	5.0
	Introducere în programarea calculatoarelor	0.5	5.0
	Logică și structuri discrete	0.5	5.0
	Limbi straine I	0.8	2.0
	Cultură și civilizație	0.8	2.0
	Practică 3	0.5	2.0
	Fundamente de inginerie software	0.5	5.0
	Securitatea informației	0.5	5.0
	Marketing	0.6	2.0
	Comunicare	0.6	2.0
	Calitate și tehnologia informației/Norme și standarde în informatică	0.6	4.0
	Examen de licență	1	10.0

Desfășurarea eficientă a activităților organizate într-un grup interdisciplinar și dezvoltarea capacităților empatice de comunicare interpersonală, de relaționare și colaborare cu grupuri diverse

Denumire	Puncte credit	Credite pe disciplină
Limbi straine I	0.6	2.0
Cultură și civilizație	0.6	2.0
Microeconomie	0.9	3.0
Limbi straine II	1	2.0
Proiectarea microsystemelor digitale	0.5	5.0
Management	0.6	3.0
Fundamente de inginerie software	0.5	5.0
Marketing	0.6	2.0
Proiectarea interfețelor utilizator și grafică	1	5.0
Comunicare	0.8	2.0
Calitate și tehnologia informației/Norme și standarde în informatică	0.6	4.0
Elaborare lucrare de licență	0.6	4.0
Examen de licență	1	10.0

CT3

12.3

Utilizarea unor metode și tehnici eficiente de învățare, informare, cercetare și dezvoltare a capacităților de valorificare a cunoștințelor, de adaptare la cerințele unei societăți dinamice și de comunicare în limba română și într-o limbă de circulație internațională

Denumire	Puncte credit	Credite pe disciplină
Calitate și tehnologia informației/Norme și standarde în informatică	0.6	4.0
Microeconomie	0.6	3.0
Analiză matematică	1	5.0
Introducere în programarea calculatoarelor	0.5	5.0
Logică și structuri discrete	0.5	5.0

Limbi straine I	0.6	2.0
Matematici asistate de calculator	0.6	4.0
Matematici speciale (Probabilități și statistică)	0.6	4.0
Tehnici de programare	0.5	5.0
Arhitectura calculatoarelor	0.5	5.0
Limbi straine II	1	2.0
Sisteme de operare	0.5	5.0
Teoria sistemelor	0.5	5.0
Analiza algoritmilor	0.5	5.0
Proiectarea microsystemelor digitale	0.5	5.0
Fundamente de inginerie software	0.5	5.0
Programare JAVA/Concepte fundamentale ale limbajelor de programare	0.6	4.0
Comunicare	0.6	2.0
Elaborare lucrare de licență	0.6	4.0
Examen de licență	1	10.0
