

SCMUPT 2024, competiția studentească de aplicații mobile care îi trimite pe câștigători la Barcelona

 Ziare.Com

1. SCMUPT 2024, competitia studenteasca de aplicatii mobile care ii trimite pe castigatori la Barcelona

Facultatea de Automatica si Calculatoare a Universitatii Politehnica Timisoara a organizat luni, 29 ianuarie 2024, cea de-a XII-a editie a Sesiunii de comunicari pentru aplicatii mobile din UPT - SCMUPT 2024, o competitie cu traditie, care

se organizeaza anual in sesiunea de iarna, in decursul lunii ianuarie, si isi propune sa creasca si sa-i atraga pe tinerii pasionati de programarea mobile, atat din Timisoara, cat si la nivel national. Evenimentul este organizat sub egida IEEE, ca parte a ...citeste toata stirea
Acest text a fost copiat de pe Ziare.com https://ziare.com/stiri-timisoara/stiri-actualitate/scmupt-2024-competitia-studenteasca-de-aplicatii-mobile-care-ii-trimite-pe-castigatori-la-barcelona-8949069?utm_source=Ziare.com&utm_medium=copy-paste

2. SCMUPT 2024, competiția studentească de aplicații mobile care îi trimite pe câștigători la Barcelona



Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat luni, 29 ianuarie 2024, cea de-a XII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2024, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, în decursul lunii ianuarie, și își propune să crească și să-i atragă pe tinerii pasionați de

programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Evenimentul este organizat sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Horia Damian – R&D Manager la Lasting Group, Arthur Csertus – Co-founder, CEO la Cobalt Sign, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Doru-Cristian Mihai – Engineering Manager la Haufe Group Romania, Filip Paliuc – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la ADC Eastern Europe) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Ioana Bulea – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la ATOSS Software, Daniel Pantea – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la Eurosistem SRL).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

Utility & Lifestyle Apps

Androne Tudor – Focus: Track and manage your interruptions și Bârsan Glad – Cool Pos: HORECA POS System with entertainment modules;

Berejnec Adrian – HikeConnect: Aplicație dedicată conectării pasionaților de hiking;

Joldea Andrei, Lazarov Andrei – Language Assistant: AI enhanced visual learning app for various languages.
Community, Entertainment & Games

Billich Steven, Stoica Diana – Let's Party! Party planning made easy – so you can focus on having fun;

Tomuța Vlad – CardChess: Aplicație pentru un joc modern de șah;

Gostian Loredana – Safe ME: Aplicație dedicată asigurării siguranței;

Mateăș Mario-Mihai, Mandreș Giulia – Time Treasure: Trimite și primește mesaje la timpul potrivit.

ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la „Mobile World Congress Barcelona” (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 26 – 29 februarie 2024.

3. [SCMUPT 2024, competiția studentească de aplicații mobile care îi trimite pe câștigători la Barcelona](#)



TIMISOARA. Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat luni, 29 ianuarie 2024, cea de-a XII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2024, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, în decursul lunii ianuarie, și își propune să crească și să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Evenimentul este organizat sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle...

Citeste continuarea pe www.opiniatimisoarei.ro

4. [SCMUPT 2024, competiția studentească de aplicații mobile care îi trimite pe câștigători la Barcelona](#)



TIMISOARA. Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat luni, 29 ianuarie 2024, cea de-a XII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2024, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, în decursul lunii ianuarie, și își propune să crească și să-i atragă pe tinerii pasionați de

programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Evenimentul este organizat sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Horia Damian – R&D Manager la Lasting Group, Arthur Csertus – Co-founder, CEO la Cobalt Sign, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Doru-Cristian Mihai – Engineering Manager la Haufe Group Romania, Filip Paliuc – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la ADC Eastern Europe) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Ioana Bulea – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la ATOSS Software, Daniel Pantea – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la Eurosystem SRL).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

Utility & Lifestyle Apps

1. Androne Tudor – Focus: Track and manage your interruptions;
1. Bârsan Glad – Cool Pos: HORECA POS System with entertainment modules;
2. Berejnec Adrian – HikeConnect: Aplicație dedicată conectării pasionaților de hiking;
3. Joldea Andrei, Lazarov Andrei – Language Assistant: AI enhanced visual learning app for various languages.

Community, Entertainment & Games

1. Billich Steven, Stoica Diana – Let's Party! Party planning made easy – so you can focus on having fun;
2. Tomuța Vlad – CardChess: Aplicație pentru un joc modern de șah;
3. Gostian Loredana – Safe ME: Aplicație dedicată asigurării siguranței;
3. Mateaș Mario-Mihai, Mandreș Giulia – Time Treasure: Trimite și primește mesaje la timpul potrivit.

ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la „Mobile World Congress Barcelona” (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 26 – 29 februarie 2024.

5. [SCMUPT 2024, competiția studentească de aplicații mobile care îi trimite pe câștigători la Barcelona](#)

Ziare *AZ*.ro

TIMISOARA. Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat luni, 29 ianuarie 2024, cea de-a XII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2024, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, în decursul lunii ianuarie, și își propune să crească și să-i […] Articolul SCMUPT 2024, competiția studentească de aplicații mobile care îi trimite pe câștigători la Barcelona apare prima dată în Opinia Timisoarei.

6. [SCMUPT 2024, competiția studentească de aplicații mobile care îi trimite pe câștigători la Barcelona](#)

banatulmeu.ro
Informația înseamnă putere

Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat luni, 29 ianuarie, cea de-a XII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2024, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, în decursul lunii ianuarie, și își propune să crească și să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Evenimentul este organizat sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criteriile de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Horia Damian – R&D Manager la Lasting Group, Arthur Csertus – Co-founder, CEO la Cobalt Sign, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Doru-Cristian Mihai – Engineering Manager la Haufe Group Romania, Filip Paliuc – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la ADC Eastern Europe) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Ioana Bulea – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la ATOSS Software, Daniel Pantea – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la Eurosystem SRL).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

Utility & Lifestyle Apps

1. Androne Tudor – Focus: Track and manage your interruptions;
1. Bârsan Glad – Cool Pos: HORECA POS System with entertainment modules;
2. Berejnec Adrian – HikeConnect: Aplicație dedicată conectării pasionaților de hiking;
3. Joldea Andrei, Lazarov Andrei – Language Assistant: AI enhanced visual learning app for various languages.

Community, Entertainment & Games

1. Billich Steven, Stoica Diana – Let's Party! Party planning made easy – so you can focus on having fun;

2. Tomuța Vlad – CardChess: Aplicație pentru un joc modern de șah;
 3. Gostian Loredana – Safe ME: Aplicație dedicată asigurării siguranței;
 3. Mateaș Mario-Mihai, Mandreș Giulia – Time Treasure: Trimite și primește mesaje la timpul potrivit.
- ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la „Mobile World Congress Barcelona” (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 26 – 29 februarie 2024.

7. [SCMUPT 2024, competiția studentescă de aplicații mobile care îi trimite pe câștigători la Barcelona](#)



Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat luni, 29 ianuarie 2024, cea de-a XII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2024, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, în decursul lunii ianuarie, și își propune să crească și să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Evenimentul este organizat sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Horia Damian – R&D Manager la Lasting Group, Arthur Csertus – Co-founder, CEO la Cobalt Sign, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Doru-Cristian Mihai – Engineering Manager la Haufe Group Romania, Filip Paliuc – câștigător al SCMUPT’23, Software Developer la ADC Eastern Europe) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Ioana Bulea – câștigător al SCMUPT’23, Software Developer la ATOSS Software, Daniel Pantea – câștigător al SCMUPT’23, Software Developer la Eurosystem SRL).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

Utility & Lifestyle Apps

Androne Tudor – Focus: Track and manage your interruptions;
 Bârsan Glad – Cool Pos: HORECA POS System with entertainment modules;
 Berejnec Adrian – HikeConnect: Aplicație dedicată conectării pasionaților de hiking;
 Joldea Andrei, Lazarov Andrei – Language Assistant: AI enhanced visual learning app for various languages.
 Community, Entertainment & Games

Billich Steven, Stoica Diana – Let's Party! Party planning made easy – so you can focus on having fun;

Tomuța Vlad – CardChess: Aplicație pentru un joc modern de șah;

Gostian Loredana – Safe ME: Aplicație dedicată asigurării siguranței;

Mateș Mario-Mihai, Mandreș Giulia – Time Treasure: Trimite și primește mesaje la timpul potrivit.

ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la „Mobile World Congress Barcelona” (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 26 – 29 februarie 2024.

8. [SCMUPT 2024, competiția studențească de aplicații mobile care îi trimite pe câștigători la Barcelona](#)



Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat luni, 29 ianuarie 2024, cea de-a XII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2024, o competiție cu tradiție, care se organizează anual în sesiunea de iarnă, în decursul lunii ianuarie, și își propune să crească și să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național.

Evenimentul este organizat sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology). Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere.

Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Horia Damian – R&D Manager la Lasting Group, Arthur Csertus – Co-founder, CEO la Cobalt Sign, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Doru-Cristian Mihai – Engineering Manager la Haufe Group Romania, Filip Paliuc – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la ADC Eastern Europe) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Ioana Bulea – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la ATOSS Software, Daniel Pantea – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la Eurosystem SRL).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

Utility & Lifestyle Apps

1. Androne Tudor – Focus: Track and manage your interruptions;

1. Bârsan Glad – Cool Pos: HORECA POS System with entertainment modules;

2. Berejnec Adrian – HikeConnect: Aplicație dedicată conectării pasionaților de hiking;
 3. Joldea Andrei, Lazarov Andrei – Language Assistant: AI enhanced visual learning app for various languages.
- Community, Entertainment & Games
1. Billich Steven, Stoica Diana – Let's Party! Party planning made easy – so you can focus on having fun;
 2. Tomuța Vlad – CardChess: Aplicație pentru un joc modern de șah;
 3. Gostian Loredana – Safe ME: Aplicație dedicată asigurării siguranței;
 3. Mateaș Mario-Mihai, Mandreș Giulia – Time Treasure: Trimite și primește mesaje la timpul potrivit.

ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la „Mobile World Congress Barcelona” (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 26 – 29 februarie 2024.

9. [SCMUPT 2024, competiția studentască de aplicații mobile care îi trimite pe câștigători la Barcelona](#)



Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara a organizat luni, 29 ianuarie, cea de-a XII-a ediție a Sesiunii de comunicări pentru aplicații mobile din UPT – SCMUPT 2024, o competiție cu tradiție, care se

organizează anual în sesiunea de iarnă, în decursul lunii ianuarie, și își propune să crească și să-i atragă pe tinerii pasionați de programarea mobile, atât din Timișoara, cât și la nivel național. Evenimentul este organizat sub egida IEEE, ca parte a Chapterului Național SSIT (IEEE Society on Social Implications of Technology).

Competiția nu caută să impună un anumit nivel de dificultate sau complexitate al proiectelor, ci caută idei valoroase cu impact în societate, care se pot ascunde de multe ori în spatele unor aplicații obișnuite, la prima vedere. Anul acesta competiția a fost organizată pe două secțiuni, având criterii de jurizare și clasamente diferite: Utility & Lifestyle Apps (cu un juriu compus din Horia Damian – R&D Manager la Lasting Group, Arthur Csertus – Co-founder, CEO la Cobalt Sign, Andrei Avram – CEO la Transylvania High Tech Solutions, Doru-Cristian Mihai – Engineering Manager la Haufe Group Romania, Filip Paliuc – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la ADC Eastern Europe) și Community, Entertainment & Games (cu un juriu format din Cătălin Gheorghiu – Microsoft MVP, Solution Architect la EPAM Systems, Mădălin Găgeanu – Solution Architect la Vodafone Group Services, Ioana Bulea – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la ATOSS Software, Daniel Pantea – câștigător al SCMUPT'23, Software Developer la Eurosistem SRL).

În urma prezentării proiectelor de către studenți și a jurizării acestora, au fost acordate premii, pe cele două secțiuni:

Utility & Lifestyle Apps

1. Androne Tudor – Focus: Track and manage your interruptions;
1. Bârsan Glad – Cool Pos: HORECA POS System with entertainment modules;
2. Berejnec Adrian – HikeConnect: Aplicație dedicată conectării pasionaților de hiking;
3. Joldea Andrei, Lazarov Andrei – Language Assistant: AI enhanced visual learning app for various languages.

Community, Entertainment & Games

1. Billich Steven, Stoica Diana – Let's Party! Party planning made easy – so you can focus on having fun;
2. Tomuța Vlad – CardChess: Aplicație pentru un joc modern de șah;
3. Gostian Loredana – Safe ME: Aplicație dedicată asigurării siguranței;
3. Mateaș Mario-Mihai, Mandreș Giulia – Time Treasure: Trimite și primește mesaje la timpul potrivit.

ARIES-TM, sponsorul principal al competiției, va premia câștigătorii cu bilete de intrare la „Mobile World Congress Barcelona” (MWC), cel mai mare eveniment european dedicat tehnologiei mobile, care va avea loc în perioada 26 – 29 februarie 2024.