

Rezultate finale iTEC 2025. Cei mai buni elevi și studenți au fost premiați

1. [Rezultate finale iTEC 2025, concurs national organizat de Facultatea de Automatica si Calculatoare din Timisoara / Cei mai buni elevi si studenti au fost premiați](#)



Etapă finală a celei de-a XVIII-a editii a Concursului National iTEC, organizată de Liga AC (Liga Studentilor din Facultatea de Automatica si Calculatoare a Universitatii Politehnica Timisoara), in parteneriat cu Facultatea de Automatica si Calculatoare a UPT, a fost una extrem de solicitanta pentru elevii si studentii participanti, pasionati de domeniul IT.

Acestia au avut de trecut atat probe scurte (Algoritmica), cat si probe lungi, de 40 de ore, de tip hackaton (Game Development, Cybersecurity, Embedded Development, Web Development si AI Development). Probele lungi s-au desfasurat, in premiera, la Biblioteca UPT, care a dovedit, cu aceasta ocazie, ca nu mai este un spatiu al trecutului, cu carti prafuite, ci unul al viitorului, modern, care tine pasul cu tehnologia.

Pe durata concursului, participantii au parte de activitati recreative, pentru mentinerea energiei echipelor si a unei atmosfere pozitive pe durata evenimentului. Totodata, vor avea loc ateliere care sa ii ajute sa-si duca la capat proiectele din cadrul competitiei.

Dupa cum a subliniat si rectorul Universitatii Politehnica Timisoara, conf. univ. dr. ing. Florin Dragan, in deschiderea evenimentului, astfel de evenimente, care atrag an de an sute de elevi si studenti din toata tara sunt de bun augur pentru UPT, fiind o dovada a atractivitatii UPT in randul tinerilor, majoritatea dintre ei ajungand studenti ai universitatii.

Din acest an, iTEC a fost integrat si in Calendarul Proiectelor Educative si Extrascolare Judetene Timis, ocupand pozitia 13 in clasament, fapt evidentiat si de Cosmin Hoge, inspector scolar general adjunct al ISJ Timis, care a mentionat si buna colaborare stabilita cu Liga AC in ultimii ani si a laudat organizatorii pentru implicarea si daruirea acestora in organizarea evenimentului.

Conf.univ.dr.ing. Ovidiu Banias, prodecan al Facultatii de Automatica si Calculatoare din cadrul UPT, a precizat ca iTEC se aliniaza si cu strategia facultatii, de a fi aproape si de a sustine elevii si studentii cu performante deosebite, fiind constituite chiar grupe de performanta in cadrul studiilor de licenta.

Companiile prezente la eveniment, care sustin iTEC in mod traditional, le-au oferit participantilor un cadru perfect de invatare si punere in aplicare a cunostintelor prin atelierele organizate, iar la final au acordat premii celor mai buni.

Premiantii editiei 2025 sunt urmatoarii:

Algoritmica studenti – Locul 1 – Darius Osadici; Locul 2 – Benczik Roberto-Patrik; Locul 3 – Florin David Rafiliu.

Algoritmica elevi, etapa 1 – Locul 1 – David Georgescu; Locul 2 – Roman Maruseac; Locul 3 – Rares Poenar.

Algoritmica elevi, etapa 2 – Locul 1 – Eric Mestereaga; Locul 2 – David Georgescu; Locul 3 – Darius Chifor.

Web Development incepatori (crearea unui site de fashion de tip magazin online) – Locul 1 – Square Encircled (Tudor Oprea, Cosmin Murariu, Sergiu Sava); Locul 2 – Hook&Code (Madalin Ghilezan, Alexandru Octavian Ghenciu); Locul 3 – Szczesny Believers (Eve Tudureanu, Darius Hoalba, Eugen Miclea).

Web Development avansati (crearea unui site pentru sesiuni de invatare pentru studenti) – Locul 1 – Salahorii (Razvan Barbu, Daniel Hnatiuc, Sebastian Hnatiuc); Locul 2 – EREG (Luca Ludosanu, Dragos Rosu); Locul 3 – Dumnezeu e cu noi (David Danciu, Muntianu Cristian, Casian Oprea).

Cybersecurity (rezolvarea diferitelor taskuri din domeniul securitatii cibernetice) – Locul 1 – UVT-CTF (Elias Bota, Paul Valase); Locul 2 – ControluDeCalitate (Cristea Darius, Nichita Busuioc, Andrei Alexandru Deaconescu); Locul 3 – Copiii Crypto (Tania Titiriga, Andra Bimbirica, Dragota Mark).

AI Development (un sistem bazat pe inteligenta artificiala pentru a analiza datele pacientilor, prezicerea rezultatelor si oferirea de recomandari de tratament) – Locul 1 – AI Boys (Alexandru Dumitru, Thomas Lazar); Locul 2 – Willteci (Vlad Tomici); Locul 3 – Algeeks (Razvan Pasaran, Stana Andrei).

Embedded Development (un robotel ce parcurge un labirint de la A la Z) – Locul 1 – Andi (Andrei Voic, Diana Trif); Locul 2 – Meeral (Cristian Pintea, Darius Calaianu, Bogdan Pandele); Locul 3 – GCC-Piromani-Reborn (Robert-Constantin Uibar, Christian Micea, Dragos-Gabriel Matu).

Game development (dezvoltarea unui joc video pe tema libertatii si bazat pe o poveste) – Locul 1 – Heaps don't lie (Oana Ban, Alexandru Carpinisan, Roxana Keller); Locul 2 – Unitii (Alexandru Pop, Andrei Onita, Nistor Ionut); Locul 3 – Big Chicken (Ayan Bar, Andrei Branc, Dennis Harcu).

2. [Rezultate finale iTEC 2025. Cei mai buni elevi și studenți au fost premiați](#)



Etapa finală a celei de-a XVIII-a ediții a Concursului Național iTEC, organizată de Liga AC (Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara), în parteneriat cu Facultatea de Automatică și Calculatoare a UPT, a fost una extrem de solicitantă pentru elevii și studenții participanți, pasionați de domeniul IT.

Aceștia au avut de trecut atât probe scurte (Algoritmică), cât și probe lungi, de 40 de ore, de tip hackaton (Game Development, Cybersecurity, Embedded Development, Web Development și AI Development). Probele lungi s-au desfășurat, în premieră, la Biblioteca UPT, care a dovedit, cu această ocazie, că nu mai este un spațiu al trecutului, cu cărți prăfuite, ci unul al viitorului, modern, care ține pasul cu tehnologia.

Pe durata concursului, participanții au parte de activități recreative, pentru menținerea energiei echipelor și a unei atmosfere pozitive pe durata evenimentului. Totodată, vor avea loc ateliere care să îi ajute să-și ducă la capăt proiectele din cadrul competiției.

După cum a subliniat și rectorul Universității Politehnica Timișoara, conf.univ.dr.ing. Florin Drăgan, în deschiderea evenimentului, astfel de evenimente, care atrag an de an sute de elevi și studenți din toată țara sunt de bun augur pentru UPT, fiind o dovadă a atractivității UPT în rândul tinerilor, majoritatea dintre ei ajungând studenți ai universității.

Din acest an, iTEC a fost integrat și în Calendarul Proiectelor Educative și Extrașcolare Județene Timiș, ocupând poziția 13 în clasament, fapt evidențiat și de Cosmin Hoge, inspector școlar general adjunct al IȘJ Timiș, care a menționat și buna colaborare stabilită cu Liga AC în ultimii ani și a lăudat organizatorii pentru implicarea și dăruirea acestora în organizarea evenimentului.

Conf.univ.dr.ing. Ovidiu Baniș, prodecan al Facultății de Automatică și Calculatoare din cadrul UPT, a precizat că iTEC se aliniază și cu strategia facultății, de a fi aproape și de a susține elevii și studenții cu performanțe deosebite, fiind constituite chiar grupe de performanță în cadrul studiilor de licență.

Companiile prezente la eveniment, care susțin iTEC în mod tradițional, le-au oferit participanților un cadru perfect de învățare și punere în aplicare a cunoștințelor prin atelierele organizate, iar la final au acordat premii celor mai buni.

Premianții ediției 2025 sunt următorii:

Algoritmă studenți – Locul 1 – Darius Osadici; Locul 2 – Benczik Roberto-Patrik; Locul 3 – Florin David Rafiliu.

Algoritmă elevi, etapa 1 – Locul 1 – David Georgescu; Locul 2 – Roman Maruseac; Locul 3 – Rareș Poenar.

Algoritmă elevi, etapa 2 – Locul 1 – Eric Meștereagă; Locul 2 – David Georgescu; Locul 3 – Darius Chifor.

Web Development începători (crearea unui site de fashion de tip magazin online) – Locul 1 – Square Encircled (Tudor Oprea, Cosmin Murariu, Sergiu Sava); Locul 2 – Hook&Code (Madalin Ghilezan, Alexandru Octavian Ghenciu); Locul 3 – Szczesny Believers (Eve Tudoreanu, Darius Hoalba, Eugen Miclea).

Web Development avansați (crearea unui site pentru sesiuni de învățare pentru studenți) – Locul 1 – Salahorii (Răzvan Barbu, Daniel Hnatiuc, Sebastian Hnatiuc); Locul 2 – EREG (Luca Ludosanu, Dragoș Roșu); Locul 3 – Dumnezeu e cu noi (David Danciu, Muntianu Cristian, Casian Oprea).

Cybersecurity (rezolvarea diferitelor taskuri din domeniul securității cibernetice) – Locul 1 – UVT-CTF (Elias Bota, Paul Valase); Locul 2 – ControluDeCalitate (Cristea Darius, Nichita Busuioc, Andrei Alexandru Deaconescu); Locul 3 – Copiii Crypto (Tania Titirigă, Andra Bimbirică, Dragotă Mark).

AI Development (un sistem bazat pe inteligența artificială pentru a analiza datele pacienților, prezicerea rezultatelor și oferirea de recomandări de tratament) – Locul 1 – AI Boys (Alexandru Dumitru, Thomas Lazar); Locul 2 – Willteci (Vlad Tomici); Locul 3 – Algeeks (Răzvan Păsăran, Stana Andrei).

Embedded Development (un roboțel ce parcurge un labirint de la A la Z) – Locul 1 – Andi (Andrei Voic, Diana Trif); Locul 2 – Meeral (Cristian Pintea, Darius Calaianu, Bogdan Pandele); Locul 3 – GCC-Piromani-Reborn (Robert-Constantin Uibar, Christian Micea, Dragoș-Gabriel Mățu).

Game development (dezvoltarea unui joc video pe tema libertatii și bazat pe o poveste) – Locul 1 – Heaps don't lie (Oana Ban, Alexandru Cărpinișan, Roxana Keller); Locul 2 – Uniții (Alexandru Pop, Andrei Onita, Nistor Ionuț); Locul 3 – Big Chicken (Ayan Bar, Andrei Branc, Dennis Harcu).

3. [Rezultate finale iTEC 2025. Cei mai buni elevi și studenți au fost premiați](#)



Etapă finală a celei de-a XVIII-a ediții a Concursului Național iTEC, organizată de Liga AC (Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara), în parteneriat cu Facultatea de Automatică și Calculatoare a UPT, a fost una extrem de solicitantă pentru elevii și studenții participanți, pasionați de domeniul IT.

Aceștia au avut de trecut atât probe scurte (Algoritmică), cât și probe lungi, de 40 de ore, de tip hackaton (Game Development, Cybersecurity, Embedded Development, Web Development și AI Development). Probele lungi s-au desfășurat, în premieră, la Biblioteca UPT, care a dovedit, cu această ocazie, că nu mai este un spațiu al trecutului, cu cărți prăfuite, ci unul al viitorului, modern, care ține pasul cu tehnologia.

Pe durata concursului, participanții au parte de activități recreative, pentru menținerea energiei echipelor și a unei atmosfere pozitive pe durata evenimentului. Totodată, vor avea loc ateliere care să îi ajute să-și ducă la capăt proiectele din cadrul competiției.

După cum a subliniat și rectorul Universității Politehnica Timișoara, conf.univ.dr.ing. Florin Drăgan, în deschiderea evenimentului, astfel de evenimente, care atrag an de an sute de elevi și studenți din toată țara sunt de bun augur pentru UPT, fiind o dovadă a atractivității UPT în rândul tinerilor, majoritatea dintre ei ajungând studenți ai universității.

Din acest an, iTEC a fost integrat și în Calendarul Proiectelor Educative și Extrașcolare Județene Timiș, ocupând poziția 13 în clasament, fapt evidențiat și de Cosmin Hogeia, inspector școlar general adjunct al IȘJ Timiș, care a menționat și buna colaborare stabilită cu Liga AC în ultimii ani și a lăudat organizatorii pentru implicarea și dăruirea acestora în organizarea evenimentului.

Conf.univ.dr.ing. Ovidiu Baniaș, prodecan al Facultății de Automatică și Calculatoare din cadrul UPT, a precizat că iTEC se aliniază și cu strategia facultății, de a fi aproape și de a susține elevii și studenții cu performanțe deosebite, fiind constituite chiar grupe de performanță în cadrul studiilor de licență.

4. [Rezultate finale iTEC 2025. Cei mai buni elevi și studenți au fost premiați](#)



Etapă finală a celei de-a XVIII-a ediții a Concursului Național iTEC, organizată de Liga AC (Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara), în parteneriat cu Facultatea de Automatică și Calculatoare a UPT, a fost una extrem de solicitantă pentru elevii și studenții participanți, pasionați de domeniul IT.

Aceștia au avut de trecut atât probe scurte (Algoritmă), cât și probe lungi, de 40 de ore, de tip hackaton (Game Development, Cybersecurity, Embedded Development, Web Development și AI Development). Probele lungi s-au desfășurat, în premieră, la Biblioteca UPT, care a dovedit, cu această ocazie, că nu mai este un spațiu al trecutului, cu cărți prăfuite, ci unul al viitorului, modern, care ține pasul cu tehnologia.

Pe durata concursului, participanții au parte de activități recreative, pentru menținerea energiei echipelor și a unei atmosfere pozitive pe durata evenimentului.

Totodată, vor avea loc ateliere care să îi ajute să-și ducă la capăt proiectele din cadrul competiției.

După cum a subliniat și rectorul Universității Politehnica Timișoara, conf.univ.dr.ing. Florin Drăgan, în deschiderea evenimentului, astfel de evenimente, care atrag an de an sute de elevi și studenți din toată țara sunt de bun augur pentru UPT, fiind o dovadă a atractivității UPT în rândul tinerilor, majoritatea dintre ei ajungând studenți ai universității.

Din acest an, iTEC a fost integrat și în Calendarul Proiectelor Educative și Extrașcolare Județene Timiș, ocupând poziția 13 în clasament, fapt evidențiat și de Cosmin Hoge, inspector școlar general adjunct al ISJ Timiș, care a menționat și buna colaborare stabilită cu Liga AC în ultimii ani și a lăudat organizatorii pentru implicarea și dăruirea acestora în organizarea evenimentului.

Conf.univ.dr.ing. Ovidiu Baniș, prodecan al Facultății de Automatică și Calculatoare din cadrul UPT, a precizat că iTEC se aliniază și cu strategia facultății, de a fi aproape și de a susține elevii și studenții cu performanțe deosebite, fiind constituite chiar grupe de performanță în cadrul studiilor de licență.

Companiile prezente la eveniment, care susțin iTEC în mod tradițional, le-au oferit participanților un cadru perfect de învățare și punere în aplicare a cunoștințelor prin atelierele organizate, iar la final au acordat premii celor mai buni.

Premianții ediției 2025 sunt următorii:

Algoritmă studenți

- Locul 1 – Darius Osadici;
- Locul 2 – Benczik Roberto-Patrik;
- Locul 3 – Florin David Rafiliu.

Algoritmă elevi, etapa 1

- Locul 1 – David Georgescu;
- Locul 2 – Roman Maruseac;
- Locul 3 – Rareș Poenar.

Algoritmă elevi, etapa 2 –

- Locul 1 – Eric Meștereagă;
- Locul 2 – David Georgescu;
- Locul 3 – Darius Chifor.

Web Development începători (crearea unui site de fashion de tip magazin online)

- Locul 1 – Square Encircled (Tudor Oprea, Cosmin Murariu, Sergiu Sava);
- Locul 2 – Hook&Code (Madalin Ghilezan, Alexandru Octavian Ghenciu);
- Locul 3 – Szczesny Believers (Eve Tudureanu, Darius Hoalba, Eugen Miclea).

Web Development avansați (crearea unui site pentru sesiuni de învățare pentru studenți) –

- Locul 1 – Salahorii (Răzvan Barbu, Daniel Hnatiuc, Sebastian Hnatiuc);
- Locul 2 – EREG (Luca Ludosanu, Dragoș Roșu);
- Locul 3 – Dumnezeu e cu noi (David Danciu, Muntianu Cristian, Casian Oprea).

Cybersecurity (rezolvarea diferitelor taskuri din domeniul securității cibernetice) –

- Locul 1 – UVT-CTF (Elias Bota, Paul Valase);
- Locul 2 – ControluDeCalitate (Cristea Darius, Nichita Busuioc, Andrei Alexandru Deaconescu);
- Locul 3 – Copiii Crypto (Tania Titirigă, Andra Bimbirică, Dragotă Mark).

AI Development (un sistem bazat pe inteligența artificială pentru a analiza datele pacienților, prezicerea rezultatelor și oferirea de recomandări de tratament)

- Locul 1 – AI Boys (Alexandru Dumitru, Thomas Lazar);
- Locul 2 – Willteci (Vlad Tomici);
- Locul 3 – Algeeks (Răzvan Păsăran, Stana Andrei).

Embedded Development (un roboțel ce parcurge un labirint de la A la Z) –

- Locul 1 – Andi (Andrei Voic, Diana Trif);

Locul 2 – Meeral (Cristian Pinte, Darius Calaianu, Bogdan Pandele);

Locul 3 – GCC-Piromani-Reborn (Robert-Constantin Uibar, Christian Micea, Dragoș-Gabriel Mățu).

Game development (dezvoltarea unui joc video pe tema libertatii și bazat pe o poveste) –

Locul 1 – Heaps don't lie (Oana Ban, Alexandru Cărpinișan, Roxana Keller);

Locul 2 – Uniții (Alexandru Pop, Andrei Onita, Nistor Ionuț);

Locul 3 – Big Chicken (Ayan

Bar, Andrei Branc, Dennis Harcu).

5. [Rezultate finale iTEC 2025. Cei mai buni elevi și studenți au fost premiați](#)



Etapa finală a celei de-a XVIII-a ediții a Concursului Național iTEC, organizată de Liga AC (Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara), în parteneriat cu Facultatea de Automatică și Calculatoare a UPT, a fost una extrem de solicitantă pentru elevii și studenții participanți, pasionați de domeniul IT.

Aceștia au avut de trecut atât probe scurte (Algoritmă), cât și probe lungi, de 40 de ore, de tip hackaton (Game Development, Cybersecurity, Embedded Development, Web Development și AI Development). Probele lungi s-au desfășurat, în premieră, la Biblioteca UPT, care a dovedit, cu această ocazie, că nu mai este un spațiu al trecutului, cu cărți prăfuite, ci unul al viitorului, modern, care ține pasul cu tehnologia.

Pe durata concursului, participanții au parte de activități recreative, pentru menținerea energiei echipelor și a unei atmosfere pozitive pe durata evenimentului. Totodată, vor avea loc ateliere care să îi ajute să-și ducă la capăt proiectele din cadrul competiției.

După cum a subliniat și rectorul Universității Politehnica Timișoara, conf.univ.dr.ing. Florin Drăgan, în deschiderea evenimentului, astfel de evenimente, care atrag an de an sute de elevi și studenți din toată țara sunt de bun augur pentru UPT, fiind o dovadă a atractivității UPT în rândul tinerilor, majoritatea dintre ei ajungând studenți ai universității.

Din acest an, iTEC a fost integrat și în Calendarul Proiectelor Educative și Extrașcolare Județene Timiș, ocupând poziția 13 în clasament, fapt evidențiat și de Cosmin Hoge, inspector școlar general adjunct al IȘJ Timiș, care a menționat și buna colaborare stabilită cu Liga AC în ultimii ani și a lăudat organizatorii pentru implicarea și dăruirea acestora în organizarea evenimentului.

Conf.univ.dr.ing. Ovidiu Baniș, prodecan al Facultății de Automatică și Calculatoare din cadrul UPT, a precizat că iTEC se aliniază și cu strategia facultății, de a fi aproape și de a susține elevii și studenții cu performanțe deosebite, fiind constituite chiar grupe de performanță în cadrul studiilor de licență.

Companiile prezente la eveniment, care susțin iTEC în mod tradițional, le-au oferit participanților un cadru perfect de învățare și punere în aplicare a cunoștințelor prin atelierele organizate, iar la final au acordat premii celor mai buni.

Premianții ediției 2025 sunt următorii:

Algoritmă studenți – Locul 1 – Darius Osadici; Locul 2 – Benczik Roberto-Patrik; Locul 3 – Florin David Rafiliu.

Algoritmă elevi, etapa 1 – Locul 1 – David Georgescu; Locul 2 – Roman Maruseac; Locul 3 – Rareș Poenar.

Algoritmă elevi, etapa 2 – Locul 1 – Eric Meștereagă; Locul 2 – David Georgescu; Locul 3 – Darius Chifor.

Web Development începători (crearea unui site de fashion de tip magazin online) – Locul 1 – Square Encircled (Tudor Oprea, Cosmin Murariu, Sergiu Sava); Locul 2 – Hook&Code (Mădalin Ghilezan, Alexandru Octavian Ghenciu); Locul 3 – Szczesny Believers (Eve Tudoreanu, Darius Hoalba, Eugen Miclea).

Web Development avansați (crearea unui site pentru sesiuni de învățare pentru studenți) – Locul 1 – Salahorii (Răzvan Barbu, Daniel Hnatiuc, Sebastian Hnatiuc); Locul 2 – EREG (Luca Ludosan, Dragoș Roșu); Locul 3 – Dumnezeu e cu noi (David Danciu, Muntianu Cristian, Casian Oprea).

Cybersecurity (rezolvarea diferitelor taskuri din domeniul securității cibernetice) – Locul 1 – UVT-CTF (Elias Bota, Paul Valase); Locul 2 – ControluDeCalitate (Cristea Darius, Nichita Busuioc, Andrei Alexandru Deaconescu); Locul 3 – Copiii Crypto (Tania Titirigă, Andra Bimbirică, Dragotă Mark).

AI Development (un sistem bazat pe inteligența artificială pentru a analiza datele pacienților, prezicerea rezultatelor și oferirea de recomandări de tratament) – Locul 1 – AI Boys (Alexandru Dumitru, Thomas Lazar); Locul 2 – Willteci (Vlad Tomici); Locul 3 – Algeeks (Răzvan Păsăran, Stana Andrei).

Embedded Development (un roboțel ce parcurge un labirint de la A la Z) – Locul 1 – Andi (Andrei Voic, Diana Trif); Locul 2 – Meeral (Cristian Pintea, Darius Calaianu, Bogdan Pandele); Locul 3 – GCC-Piromani-Reborn (Robert-Constantin Uibar, Christian Micea, Dragoș-Gabriel Mățu).

Game development (dezvoltarea unui joc video pe tema libertății și bazat pe o poveste) – Locul 1 – Heaps don't lie (Oana Ban, Alexandru Cărpinișan, Roxana Keller); Locul 2 – Uniții (Alexandru Pop, Andrei Onita, Nistor Ionuț); Locul 3 – Big Chicken (Ayan Bar, Andrei Branc, Dennis Harcu).

6. [Rezultate finale iTEC 2025. Cei mai buni elevi și studenți au fost premiați](#)



Etapa finală a celei de-a XVIII-a ediții a Concursului Național iTEC, organizată de Liga AC (Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara), în parteneriat cu Facultatea de Automatică și Calculatoare a UPT, a fost una extrem de solicitantă pentru elevii și studenții participanți, pasionați de domeniul IT.

Aceștia au avut de trecut atât probe scurte (Algoritmică), cât și probe lungi, de 40 de ore, de tip hackaton (Game Development, Cybersecurity, Embedded Development, Web Development și AI Development). Probele lungi s-au desfășurat, în premieră, la Biblioteca UPT, care a dovedit, cu această ocazie, că nu mai este un spațiu al trecutului, cu cârți prăfuite, ci unul al viitorului, modern, care ține pasul cu tehnologia.

Pe durata concursului, participanții au parte de activități recreative, pentru menținerea energiei echipelor și a unei atmosfere pozitive pe durata evenimentului. Totodată, vor avea loc ateliere care să îi ajute să-și ducă la capăt proiectele din cadrul competiției.

După cum a subliniat și rectorul Universității Politehnica Timișoara, conf.univ.dr.ing. Florin Drăgan, în deschiderea evenimentului, astfel de evenimente, care atrag an de an sute de elevi și studenți din toată țara sunt de bun augur pentru UPT, fiind o dovadă a atractivității UPT în rândul tinerilor, majoritatea dintre ei ajungând studenți ai universității.

Din acest an, iTEC a fost integrat și în Calendarul Proiectelor Educative și Extrașcolare Județene Timiș, ocupând poziția 13 în clasament, fapt evidențiat și de Cosmin Hoge, inspector școlar general adjunct al IȘJ Timiș, care a menționat și buna colaborare stabilită cu Liga AC în ultimii ani și a lăudat organizatorii pentru implicarea și dăruirea acestora în organizarea evenimentului.

Conf.univ.dr.ing. Ovidiu Baniș, prodecan al Facultății de Automatică și Calculatoare din cadrul UPT, a precizat că iTEC se aliniază și cu strategia facultății, de a fi aproape și de a susține elevii și studenții cu performanțe deosebite, fiind constituite chiar grupe de performanță în cadrul studiilor de licență.

Companiile prezente la eveniment, care susțin iTEC în mod tradițional, le-au oferit participanților un cadru perfect de învățare și punere în aplicare a cunoștințelor prin atelierele organizate, iar la final au acordat premii celor mai buni.

Premianții ediției 2025 sunt următorii:

Algoritmică studenți – Locul 1 – Darius Osadici; Locul 2 – Benczik Roberto-Patrik; Locul 3 – Florin David Rafiliu.

Algoritmică elevi, etapa 1 – Locul 1 – David Georgescu; Locul 2 – Roman Maruseac; Locul 3 – Rareș Poenar.

Algoritmică elevi, etapa 2 – Locul 1 – Eric Meștereagă; Locul 2 – David Georgescu; Locul 3 – Darius Chifor.

Web Development începători (crearea unui site de fashion de tip magazin online) – Locul 1 – Square Encircled (Tudor Oprea, Cosmin Murariu, Sergiu Sava); Locul 2 – Hook&Code (Madalin Ghilezan, Alexandru Octavian Ghenciu); Locul 3 – Szczesny Believers (Eve Tudoreanu, Darius Hoalba, Eugen Miclea).

Web Development avansați (crearea unui site pentru sesiuni de învățare pentru studenți) – Locul 1 – Salahorii (Răzvan Barbu, Daniel Hnatiuc, Sebastian Hnatiuc); Locul 2 – EREG (Luca Ludosanu, Dragoș Roșu); Locul 3 – Dumnezeu e cu noi (David Danciu, Muntianu Cristian, Casian Oprea).

Cybersecurity (rezolvarea diferitelor taskuri din domeniul securității cibernetice) – Locul 1 – UVT-CTF (Elias Bota, Paul Valase); Locul 2 – ControluDeCalitate (Cristea Darius, Nichita Busuioc, Andrei Alexandru Deaconescu); Locul 3 – Copiii Crypto (Tania Titirigă, Andra Bimbirică, Dragotă Mark).

AI Development (un sistem bazat pe inteligența artificială pentru a analiza datele pacienților, prezicerea rezultatelor și oferirea de recomandări de tratament) – Locul 1 – AI Boys (Alexandru Dumitru, Thomas Lazar); Locul 2 – Willteci (Vlad Tomici); Locul 3 – Algeeks (Răzvan Păsăran, Stana Andrei).

Embedded Development (un roboțel ce parcurge un labirint de la A la Z) – Locul 1 – Andi (Andrei Voic, Diana Trif); Locul 2 – Meeral (Cristian Pinte, Darius Calaianu, Bogdan Pandele); Locul 3 – GCC-Piromani-Reborn (Robert-Constantin Uibar, Christian Micea, Dragoș-Gabriel Mățu).

Game development (dezvoltarea unui joc video pe tema libertății și bazat pe o poveste) – Locul 1 – Heaps don't lie (Oana Ban, Alexandru Cărpinișan, Roxana Keller); Locul 2 – Uniții (Alexandru Pop, Andrei Onita, Nistor Ionuț); Locul 3 – Big Chicken (Ayan Bar, Andrei Branc, Dennis Harcu).

Universitatea Politehnica Timișoara (www.upt.ro), cea mai veche instituție de învățământ superior din vestul țării, a fost înființată prin Decretul Regal semnat de Regele Ferdinand la 11 noiembrie 1920. Universitate de cercetare avansată și educație, UPT este astăzi una dintre școlile românești cu tradiție, recunoscută în plan național și internațional, atât prin activitatea generațiilor de cadre didactice și cea a unor academicieni prestigioși, cât și prin cei peste 140.000 de absolvenți care au dus renumele acesteia peste tot în lume. Având și o bază materială de invidiat, cele 10 facultăți ale universității asigură programe de studii pentru aproximativ 13.500 studenți.

Dimensiunea internațională a Universității Politehnica Timișoara este evidențiată și prin faptul că este parte a consorțiului european de universități E3UDRES2 – Engaged and Entrepreneurial European University as Driver for European Smart and Sustainable Regions, inițiativă sprijinită de Comisia Europeană prin programul Erasmus+. E3UDRES2 reunește universități europene de top pentru a colabora în dezvoltarea regiunilor inteligente și sustenabile prin educație inovatoare, cercetare aplicată și cooperare transdisciplinară.

7. [Rezultate finale iTEC 2025. Cei mai buni elevi și studenți au fost premiați](#)



Etapa finală a celei de-a XVIII-a ediții a Concursului Național iTEC, organizată de Liga AC (Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara), în parteneriat cu Facultatea de Automatică și Calculatoare a UPT, a fost una extrem de solicitantă pentru elevii și studenții participanți, pasionați de domeniul IT.

Aceștia au avut de trecut atât probe scurte (Algoritmică), cât și probe lungi, de 40 de ore, de tip hackaton (Game Development, Cybersecurity, Embedded Development, Web Development și AI Development). Probele lungi s-au desfășurat, în premieră, la Biblioteca UPT, care a dovedit, cu această ocazie, că nu mai este un spațiu al trecutului, cu cărți prăfuite, ci unul al viitorului, modern, care ține pasul cu tehnologia.

Pe durata concursului, participanții au parte de activități recreative, pentru menținerea energiei echipelor și a unei atmosfere pozitive pe durata evenimentului. Totodată, vor avea loc ateliere care să îi ajute să-și ducă la capăt proiectele din cadrul competiției.

După cum a subliniat și rectorul Universității Politehnica Timișoara, conf.univ.dr.ing. Florin Drăgan, în deschiderea evenimentului, astfel de evenimente, care atrag an de an sute de elevi și studenți din toată țara sunt de bun augur pentru UPT, fiind o dovadă a atractivității UPT în rândul tinerilor, majoritatea dintre ei ajungând studenți ai universității.

Din acest an, iTEC a fost integrat și în Calendarul Proiectelor Educative și Extrașcolare Județene Timiș, ocupând poziția 13 în clasament, fapt evidențiat și de Cosmin Hoge, inspector școlar general adjunct al IȘJ Timiș, care a menționat și buna colaborare stabilită cu Liga AC în ultimii ani și a lăudat organizatorii pentru implicarea și dăruirea acestora în organizarea evenimentului.

Conf.univ.dr.ing. Ovidiu Baniș, prodecan al Facultății de Automatică și Calculatoare din cadrul UPT, a precizat că iTEC se aliniază și cu strategia facultății, de a fi aproape și de a susține elevii și studenții cu performanțe deosebite, fiind constituite chiar grupe de performanță în cadrul studiilor de licență.

Companiile prezente la eveniment, care susțin iTEC în mod tradițional, le-au oferit participanților un cadru perfect de învățare și punere în aplicare a cunoștințelor prin atelierele organizate, iar la final au acordat premii celor mai buni.

Premianții ediției 2025 sunt următorii:

Algoritmică studenți – Locul 1 – Darius Osadici; Locul 2 – Benczik Roberto-Patrik; Locul 3 – Florin David Rafiliu.
Algoritmică elevi, etapa 1 – Locul 1 – David Georgescu; Locul 2 – Roman Maruseac; Locul 3 – Rareș Poenar.
Algoritmică elevi, etapa 2 – Locul 1 – Eric Meștereagă; Locul 2 – David Georgescu; Locul 3 – Darius Chifor.

Web Development începători (crearea unui site de fashion de tip magazin online) – Locul 1 – Square Encircled (Tudor Oprea, Cosmin Murariu, Sergiu Sava); Locul 2 – Hook&Code (Madalin Ghilezan, Alexandru Octavian Ghenciu); Locul 3 – Szczesny Believers (Eve Tudoreanu, Darius Hoalba, Eugen Miclea).

Web Development avansați (crearea unui site pentru sesiuni de învățare pentru studenți) – Locul 1 – Salahorii (Răzvan Barbu, Daniel Hnatiuc, Sebastian Hnatiuc); Locul 2 – EREG (Luca Ludosan, Dragoș Roșu); Locul 3 – Dumnezeu e cu noi (David Danciu, Muntianu Cristian, Casian Oprea).

Cybersecurity (rezolvarea diferitelor taskuri din domeniul securității cibernetice) – Locul 1 – UVT-CTF (Elias Bota, Paul Valase); Locul 2 – ControluDeCalitate (Cristea Darius, Nichita Busuioc, Andrei Alexandru Deaconescu); Locul 3 – Copiii Crypto (Tania Titirigă, Andra Bimbirică, Dragotă Mark).

AI Development (un sistem bazat pe inteligența artificială pentru a analiza datele pacienților, prezicerea rezultatelor și oferirea de recomandări de tratament) – Locul 1 – AI Boys (Alexandru Dumitru, Thomas Lazar); Locul 2 – Willteci (Vlad Tomici); Locul 3 – Algeeks (Răzvan Păsăran, Stana Andrei).

Embedded Development (un roboțel ce parcurge un labirint de la A la Z) – Locul 1 – Andi (Andrei Voic, Diana Trif); Locul 2 – Meeral (Cristian Pinte, Darius Calaianu, Bogdan Pandle); Locul 3 – GCC-Piromani-Reborn (Robert-Constantin Uibar, Christian Micea, Dragoș-Gabriel Mățu).

Game development (dezvoltarea unui joc video pe tema libertății și bazat pe o poveste) – Locul 1 – Heaps don't lie (Oana Ban, Alexandru Cărpinișan, Roxana Keller); Locul 2 – Uniții (Alexandru Pop, Andrei Onita, Nistor Ionuț); Locul 3 – Big Chicken (Ayan Bar, Andrei Branc, Dennis Harcu).

8. [Rezultate finale iTEC 2025. Cei mai buni elevi și studenți au fost premiați](#)



Etapa finală a celei de-a XVIII-a ediții a Concursului Național iTEC, organizată de Liga AC (Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara), în parteneriat cu Facultatea de Automatică și Calculatoare a UPT, a fost una extrem de solicitantă pentru elevii și studenții participanți, pasionați de domeniul IT.

Aceștia au avut de trecut atât probe scurte (Algoritmice), cât și probe lungi, de 40 de ore, de tip hackaton (Game Development, Cybersecurity, Embedded Development, Web Development și AI Development). Probele lungi s-au desfășurat, în premieră, la Biblioteca UPT, care a dovedit, cu această ocazie, că nu mai este un spațiu al trecutului, cu cărți prăfuite, ci unul al viitorului, modern, care ține pasul cu tehnologia.

Pe durata concursului, participanții au parte de activități recreative, pentru menținerea energiei echipelor și a unei atmosfere pozitive pe durata evenimentului. Totodată, vor avea loc ateliere care să îi ajute să-și ducă la capăt proiectele din cadrul competiției.

După cum a subliniat și rectorul Universității Politehnica Timișoara, conf.univ.dr.ing. Florin Drăgan, în deschiderea evenimentului, astfel de evenimente, care atrag an de an sute de elevi și studenți din toată țara sunt de bun augur pentru UPT, fiind o dovadă a atractivității UPT în rândul tinerilor, majoritatea dintre ei ajungând studenți ai universității.

Din acest an, iTEC a fost integrat și în Calendarul Proiectelor Educative și Extrașcolare Județene Timiș, ocupând poziția 13 în clasament, fapt evidențiat și de Cosmin Hoge, inspector școlar general adjunct al IȘJ Timiș, care a

menționat și buna colaborare stabilită cu Liga AC în ultimii ani și a lăudat organizatorii pentru implicarea și dăruirea acestora în organizarea evenimentului.

Conf.univ.dr.ing. Ovidiu Baniaș, prodecan al Facultății de Automatică și Calculatoare din cadrul UPT, a precizat că iTEC se aliniază și cu strategia facultății, de a fi aproape și de a susține elevii și studenții cu performanțe deosebite, fiind constituite chiar grupe de performanță în cadrul studiilor de licență.

Companiile prezente la eveniment, care susțin iTEC în mod tradițional, le-au oferit participanților un cadru perfect de învățare și punere în aplicare a cunoștințelor prin atelierele organizate, iar la final au acordat premii celor mai buni.

Premianții ediției 2025 sunt următorii:

Algoritmă studenți – Locul 1 – Darius Osadici; Locul 2 – Benczik Roberto-Patrik; Locul 3 – Florin David Rafiliu.

Algoritmă elevi, etapa 1 – Locul 1 – David Georgescu; Locul 2 – Roman Maruseac; Locul 3 – Rareș Poenar.

Algoritmă elevi, etapa 2 – Locul 1 – Eric Meștereagă; Locul 2 – David Georgescu; Locul 3 – Darius Chifor.

Web Development începători (crearea unui site de fashion de tip magazin online) – Locul 1 – Square Encircled (Tudor Oprea, Cosmin Murariu, Sergiu Sava); Locul 2 – Hook&Code (Madalin Ghilezan, Alexandru Octavian Ghenciu); Locul 3 – Szczesny Believers (Eve Tudureanu, Darius Hoalba, Eugen Miclea).

Web Development avansați (crearea unui site pentru sesiuni de învățare pentru studenți) – Locul 1 – Salahorii (Răzvan Barbu, Daniel Hnatiuc, Sebastian Hnatiuc); Locul 2 – EREG (Luca Ludosan, Dragoș Roșu); Locul 3 – Dumnezeu e cu noi (David Danciu, Muntianu Cristian, Casian Oprea).

Cybersecurity (rezolvarea diferitelor taskuri din domeniul securității cibernetice) – Locul 1 – UVT-CTF (Elias Bota, Paul Valase); Locul 2 – ControluDeCalitate (Cristea Darius, Nichita Busuioc, Andrei Alexandru Deaconescu); Locul 3 – Copiii Crypto (Tania Titirigă, Andra Bimbirică, Dragotă Mark).

AI Development (un sistem bazat pe inteligența artificială pentru a analiza datele pacienților, prezicerea rezultatelor și oferirea de recomandări de tratament) – Locul 1 – AI Boys (Alexandru Dumitru, Thomas Lazar); Locul 2 – Willteci (Vlad Tomici); Locul 3 – Algeeks (Răzvan Păsăran, Stana Andrei).

Embedded Development (un roboțel ce parcurge un labirint de la A la Z) – Locul 1 – Andi (Andrei Voic, Diana Trif); Locul 2 – Meeral (Cristian Pintea, Darius Calaianu, Bogdan Pandle); Locul 3 – GCC-Piromani-Reborn (Robert-Constantin Uibar, Christian Micea, Dragoș-Gabriel Mățu).

Game development (dezvoltarea unui joc video pe tema libertatii și bazat pe o poveste) – Locul 1 – Heaps don't lie (Oana Ban, Alexandru Cărpinișan, Roxana Keller); Locul 2 – Uniții (Alexandru Pop, Andrei Onita, Nistor Ionuț); Locul 3 – Big Chicken (Ayan Bar, Andrei Branc, Dennis Harcu).

9. [Rezultate finale iTEC 2025 | Cei mai buni elevi și studenți au fost premiați la UPT](#)



Etapa finală a celei de-a XVIII-a ediții a Concursului Național iTEC, organizată de Liga AC (Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare a Universității Politehnica Timișoara), în parteneriat cu Facultatea de Automatică și Calculatoare a UPT, a fost una extrem de solicitantă pentru elevii și studenții participanți, pasionați de domeniul IT.

Aceștia au avut de trecut atât probe scurte (Algoritmică), cât și probe lungi, de 40 de ore, de tip hackaton (Game Development, Cybersecurity, Embedded Development, Web Development și AI Development). Probele lungi s-au desfășurat, în premieră, la Biblioteca UPT, care a dovedit, cu această ocazie, că nu mai este un spațiu al trecutului, cu cărți prăfuite, ci unul al viitorului, modern, care ține pasul cu tehnologia.

Pe durata concursului, participanții au parte de activități recreative, pentru menținerea energiei echipelor și a unei atmosfere pozitive pe durata evenimentului. Totodată, vor avea loc ateliere care să îi ajute să-și ducă la capăt proiectele din cadrul competiției.

După cum a subliniat și rectorul Universității Politehnica Timișoara, conf.univ.dr.ing. Florin Drăgan, în deschiderea evenimentului, astfel de evenimente, care atrag an de an sute de elevi și studenți din toată țara sunt de bun augur pentru UPT, fiind o dovadă a atractivității UPT în rândul tinerilor, majoritatea dintre ei ajungând studenți ai universității.

Din acest an, iTEC a fost integrat și în Calendarul Proiectelor Educative și Extrașcolare Județene Timiș, ocupând poziția 13 în clasament, fapt evidențiat și de Cosmin Hogeia, inspector școlar general adjunct al IȘJ Timiș, care a menționat și buna colaborare stabilită cu Liga AC în ultimii ani și a lăudat organizatorii pentru implicarea și dăruirea acestora în organizarea evenimentului.

Conf.univ.dr.ing. Ovidiu Baniș, prodecan al Facultății de Automatică și Calculatoare din cadrul UPT, a precizat că iTEC se aliniază și cu strategia facultății, de a fi aproape și de a susține elevii și studenții cu performanțe deosebite, fiind constituite chiar grupe de performanță în cadrul studiilor de licență.

Companiile prezente la eveniment, care susțin iTEC în mod tradițional, le-au oferit participanților un cadru perfect de învățare și punere în aplicare a cunoștințelor prin atelierele organizate, iar la final au acordat premii celor mai buni.

Premianții ediției 2025 sunt următorii:

Algoritmică studenți – Locul 1 – Darius Osadici; Locul 2 – Benczik Roberto-Patrik; Locul 3 – Florin David Rafiliu.

Algoritmă elevi, etapa 1 – Locul 1 – David Georgescu; Locul 2 – Roman Maruseac; Locul 3 – Rareș Poenar.

Algoritmă elevi, etapa 2 – Locul 1 – Eric Meștereagă; Locul 2 – David Georgescu; Locul 3 – Darius Chifor.

Web Development începători (crearea unui site de fashion de tip magazin online) – Locul 1 – Square Encircled (Tudor Oprea, Cosmin Murariu, Sergiu Sava); Locul 2 – Hook&Code (Madalin Ghilezan, Alexandru Octavian Ghenciu); Locul 3 – Szczesny Believers (Eve Tudoreanu, Darius Hoalba, Eugen Miclea).

Web Development avansați (crearea unui site pentru sesiuni de învățare pentru studenți) – Locul 1 – Salahorii (Răzvan Barbu, Daniel Hnatiuc, Sebastian Hnatiuc); Locul 2 – EREG (Luca Ludosanu, Dragoș Roșu); Locul 3 – Dumnezeu e cu noi (David Danciu, Muntianu Cristian, Casian Oprea).

Cybersecurity (rezolvarea diferitelor taskuri din domeniul securității cibernetice) – Locul 1 – UVT-CTF (Elias Bota, Paul Valase); Locul 2 – ControluDeCalitate (Cristea Darius, Nichita Busuioc, Andrei Alexandru Deaconescu); Locul 3 – Copiii Crypto (Tania Titirigă, Andra Bimbirică, Dragotă Mark).

AI Development (un sistem bazat pe inteligența artificială pentru a analiza datele pacienților, prezicerea rezultatelor și oferirea de recomandări de tratament) – Locul 1 – AI Boys (Alexandru Dumitru, Thomas Lazar); Locul 2 – Willteci (Vlad Tomici); Locul 3 – Algeeks (Răzvan Păsăran, Stana Andrei).

Embedded Development (un roboțel ce parcurge un labirint de la A la Z) – Locul 1 – Andi (Andrei Voic, Diana Trif); Locul 2 – Meeral (Cristian Pintea, Darius Calaianu, Bogdan Pandle); Locul 3 – GCC-Piromani-Reborn (Robert-Constantin Uibar, Christian Micea, Dragoș-Gabriel Mățu).

Game development (dezvoltarea unui joc video pe tema libertății și bazat pe o poveste) – Locul 1 – Heaps don't lie (Oana Ban, Alexandru Cărpinișan, Roxana Keller); Locul 2 – Uniții (Alexandru Pop, Andrei Onita, Nistor Ionuț); Locul 3 – Big Chicken (Ayan Bar, Andrei Branc, Dennis Harcu).