

UniHack 2020 și-a desemnat câștigătorii

1. UniHack 2020 și-a desemnat câștigătorii



UniHack 2020 și-a desemnat câștigătorii

Politehnica Timișoara, evenimentul desfășurându-se de această dată în format digital.

În perioada 20-22 noiembrie a avut loc a doua ediție a hackathonului internațional pentru elevi și studenți UniHack, organizat de Liga AC (Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare) și Banat IT, cu sprijinul Facultății de Automatică și Calculatoare, al Universității

325 de studenți și elevi din întreaga lume, grupați în echipe de maximum 5 persoane, au creat pe parcursul weekendului 75 de aplicații web, mobile sau de inteligență artificială, din dorința de a veni în sprijinul comunității pe teme precum implicare civică sau educație digitală.

În paralel, participanții au avut oportunitatea de a participa la peste 20 de talk-show-uri și workshop-uri susținute de experți în domeniu. Astfel, ei și-au dezvoltat cunoștințele tehnice și au învățat cum le pot aplica în folosul societății, dar și care sunt pașii pe care trebuie să-i urmeze pentru a-și transforma ideea într-un start-up cu impact real.

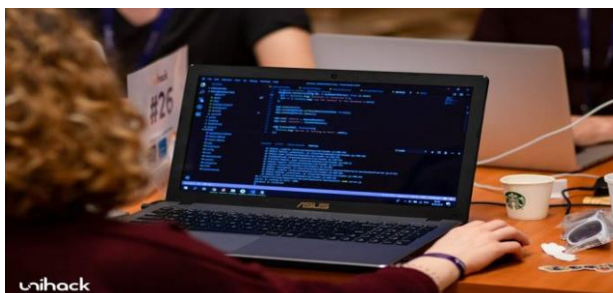
Premiul cel mare, în valoare de 2000 euro, și premiul pentru cel mai bun proiect la categoria Digital Education, oferit de Liga AC, a fost câștigat de echipa VisuLearn din Statele Unite, care a dezvoltat o interfață bazată pe recunoașterea gesturilor ce transformă cursurile online într-o experiență dinamică și mai accesibilă pentru studenții cu dizabilități. Utilizatorii pot folosi aplicația, compatibilă cu Zoom, Google Meet și Microsoft Teams, pentru a afișa modele 3D, imagini sau text pe ecranele studenților.

Premiul special oferit de către Ambasada Franței în România și Institutul Francez din România a fost câștigat de echipa timișoreană CitizenTM, cu o aplicație ce ajută cetățenii să se implice activ în comunitate, prin semnalarea problemelor, susținerea inițiativelor ce necesită suport financiar și menținerea legăturii cu administrația publică. Echipa a dezvoltat atât o aplicație mobilă pentru cetățeni, cât și o interfață web pentru administrare.

Cea mai bună aplicație mobilă, premiată de către Visma, a fost SpendWithBrain, o aplicație pentru iOS ce permite utilizatorilor să-și monitorizeze și gestioneze finanțele personale și, cu ajutorul graficelor și statisticilor, să identifice moduri prin care își pot îmbunătăți situația financiară.

Premiul pentru cea mai bună aplicație web, oferit de Atos, a fost câștigat de proiectul MapStore, un serviciu web ce oferă informații vizuale detaliate despre raioanele unui magazin și produsele din acesta. Continental Automotive a premiat două proiecte la categoria mobilitate urbană sigură, și anume NavSafe și SPARKS. NavSafe oferă comunității o alternativă la Google Maps și alte aplicații de navigare, propunând rute ce iau în calcul gradul de siguranță a zonelor aflate pe traseu, din perspectiva ratei de criminalitate, iar SPARKS detectează potențiale pericole aflate pe carosabil și oferă recomandări de reducere a vitezei.

În plus, Major League Hacking, o comunitate globală de organizatori de hackathoane din care UniHack face parte, a oferit sprijin pe tot parcursul evenimentului și câteva premii pentru participanți. Evenimentul a fost organizat cu sprijinul Ambasadei Franței în România, Institutului Francez din România și al sponsorilor: Atos, Continental Automotive, Visma, Google, Tazz by eMag și Here Technologies.



2. [UniHack 2020 și-a desemnat câștigătorii](#)



UniHack 2020 și-a desemnat câștigătorii

de Automatică și Calculatoare) și Banat IT, cu sprijinul Facultății de Automatică și Calculatoare, al Universității Politehnica Timișoara, evenimentul desfășurându-se de această dată în format digital.

În perioada 20-22 noiembrie a avut loc a doua ediție a hackathonului internațional pentru elevi și studenți UniHack, organizat de Liga AC (Liga Studenților din Facultatea

3. [UniHack UPT 2020 a reunit 325 de elevi și studenți din întreaga lume. Iată câștigătorii](#)



UniHack UPT 2020 a reunit 325 de elevi și studenți din întreaga lume. Iată câștigătorii

Calculatoare, al Universității Politehnica Timișoara, evenimentul desfășurându-se de această dată în format digital.

A doua ediție a hackathonului internațional pentru elevi și studenți UniHack 2020 a fost organizat de Liga AC (Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare) și Banat IT, cu sprijinul Facultății de Automatică și

325 de studenți și elevi din întreaga lume, grupați în echipe de maximum 5 persoane, au creat pe parcursul weekendului 75 de aplicații web, mobile.

4. [UniHack UPT 2020 a reunit 325 de elevi și studenți din întreaga lume. Iată câștigătorii](#)



UniHack UPT 2020 a reunit 325 de elevi și studenți din întreaga lume. Iată câștigătorii

A doua ediție a hackathonului internațional pentru elevi și studenți UniHack 2020 a fost organizat de

Liga AC (Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare) și Banat IT, cu sprijinul Facultății de Automatică și Calculatoare, al Universității Politehnica Timișoara, evenimentul desfășurându-se de această dată în format digital.

325 de studenți și elevi din întreaga lume, grupați în echipe de maximum 5 persoane, au creat pe parcursul weekendului 75 de aplicații web, mobile sau de inteligență artificială, din dorința de a veni în sprijinul comunității pe teme precum implicare civică sau educație digitală.

În paralel, participanții au avut oportunitatea de a participa la peste 20 de talk-show-uri și workshop-uri susținute de experți în domeniu. Astfel, ei și-au dezvoltat cunoștințele tehnice și au învățat cum le pot aplica în folosul societății, dar și care sunt pașii pe care trebuie să-i urmeze pentru a-și transforma ideea într-un start-up cu impact real.

Premiul cel mare, în valoare de 2000 euro, și premiul pentru cel mai bun proiect la categoria Digital Education, oferit de Liga AC, a fost câștigat de echipa VisuLearn din Statele Unite, care a dezvoltat o interfață bazată pe recunoașterea gesturilor ce transformă cursurile online într-o experiență dinamică și mai accesibilă pentru studenții cu dizabilități. Utilizatorii pot folosi aplicația, compatibilă cu Zoom, Google Meet și Microsoft Teams, pentru a afișa modele 3D, imagini sau text pe ecranele studenților.

Premiul special oferit de către Ambasada Franței în România și Institutul Francez din România a fost câștigat de echipa timișoreană CitizenTM, cu o aplicație ce ajută cetățenii să se implice activ în comunitate, prin semnalarea problemelor, susținerea inițiativelor ce necesită suport financiar și menținerea legăturii cu administrația publică. Echipa a dezvoltat atât o aplicație mobilă pentru cetățeni, cât și o interfață web pentru administrare.

Cea mai bună aplicație mobilă, premiată de către Visma, a fost SpendWithBrain, o aplicație pentru iOS ce permite utilizatorilor să-și monitorizeze și gestioneze finanțele personale și, cu ajutorul graficelor și statisticilor, să identifice moduri prin care își pot îmbunătăți situația financiară.

Premiul pentru cea mai bună aplicație web, oferit de Atos, a fost câștigat de proiectul MapStore, un serviciu web ce oferă informații vizuale detaliate despre raioanele unui magazin și produsele din acesta.

Continental Automotive a premiat două proiecte la categoria mobilitate urbană sigură, și anume NavSafe și SPARKS. NavSafe oferă comunității o alternativă la Google Maps și alte aplicații de navigare, propunând rute ce iau în calcul gradul de siguranță a zonelor aflate pe traseu, din perspectiva ratei de criminalitate, iar SPARKS detectează potențiale pericole aflate pe carosabil și oferă recomandări de reducere a vitezei.

În plus, Major League Hacking, o comunitate globală de organizatori de hackathoane din care UniHack face parte, a oferit sprijin pe tot parcursul evenimentului și câteva premii pentru participanți -a explicat Lucian Ronkov, UPT.

Evenimentul a fost organizat cu sprijinul Ambasadei Franței în România, Institutului Francez din România și al sponsorilor: Atos, Continental Automotive, Visma, Google, Tazz by eMag și Here Technologies.

5. [UniHack – Hackathon internațional pentru studenți](#)



Institutul Francez și Ambasada Franței în România susțin cea de-a doua ediție a hackathon-ului internațional UniHack, care va avea loc online în perioada 20 – 22 noiembrie 2020.

Organizat de Liga Studenților din Facultatea de Automatică și Calculatoare Timișoara și Banat IT, hackatonul face parte din cele șapte inițiative ale tinerilor din România, câștigătoare ale concursului „Sprijin pentru inițiativele civice ale tinerilor 2020”, lansat în luna februarie. Proiectul a fost ales dintre cele 7 propuneri de hackathoane civice și a primit o co-finanțare în valoare de 6000 de euro.

UniHack este o competiție dedicată atât studenților, cât și elevilor de liceu pasionați de IT, din întreaga lume, care pot propune soluții informatice pe teme precum protecția mediului, dezvoltarea comunității și activismul civic. Participanții vor fi grupați în echipe de maximum 5 persoane și vor avea la dispoziție 48 de ore pentru a concepe și implementa soluții software sau hardware pentru probleme civice, sub îndrumarea unor mentori experimentați și a reprezentanților companiilor partenere.

Pe lângă partea de programare efectivă, sunt pregătite numeroase activități și provocări, dar și sesiuni de conferințe și workshop-uri susținute de trainerii și speakerii internaționali, care vor aborda atât teme tehnice, cât și de interes civic sau antreprenoriat.

Ca la orice hackathon, cele mai bune echipe vor fi premiate! În funcție de temă și tehnologiile folosite, proiectele se vor putea încadra într-unul sau mai multe dintre track-urile următoare: Best Mobile App, Best Web App, Digital Education și Safe Urban Mobility. Premiile track-urilor vor fi oferite de către sponsori, iar organizatorii vor oferi premiul cel mare, în valoare de 2000 euro.

Înscrierile se fac la <https://unihack.eu>, unde se pot găsi și mai multe informații despre eveniment.