

**COMPETENȚELE ABSOLVENTULUI UPT IN:**

**Domeniul fundamental: Stiinte ingineresti**

**Programul de studii universitare de masterat:**

**„SOFTWARE ENGINEERING”**

**(Domeniul de studii universitare de masterat: Calculatoare si Tehnologia Informatiei)**

<b>Nr. crt.</b>	<b>Competente</b>
1.	Cunoasterea la un nivel aprofundat a principalelor problematici din domeniul ingineriei software.
2.	Cunoasterea tehnologiilor actuale si abilitatea de a le selecta si aplica in realizarea de proiecte.
3.	Abilitati critice, inovatoare si de cercetare.
4.	Aptitudini de comunicare, cooperare interdisciplinara, organizare si conducere a lucrului in echipa.

