

PLAN DE ÎNVĂȚĂMANT - ANUL I

PLAN DE ÎNVĂȚĂMANT - ANUL II

SEMESTRUL I		SEMESTRUL II		SEMESTRUL III		SEMESTRUL IV	
1.	Inteligență artificială și sisteme expert	Programarea rețelelor de calculatoare		1.	Proiectarea arhitecturală a sistemelor software	Activitate de cercetare	
	E 8 28 0 0 21 70	E 8 28 0 14 7 70	E 8 28 0 0 21 70		D 15 0 0 0 98 140		
2.	Tehnici avansate de compilare	Sisteme de programe în timp real		2.	Metode de testare software	Elaborare lucrare de dizertație	
	E 8 28 0 0 21 70	E 8 28 0 0 21 70	E 8 28 0 21 0 60		E 15 0 0 0 98 140		
3.	Modelarea și simularea sistemelor discrete	Managementul proiectelor software		3.	Opțional		
	E 7 28 0 14 7 60	E 7 28 0 0 21 60	E 7 28 0 0 21 70				
4.	Disciplină opțională 1	Disciplină opțională 2		4.	Disciplină opțională 3		
	E 7 28 0 0 21 70	E 7 28 0 0 21 70	E 7 28 0 0 21 70				
total / semestru	ore: 196 VPI 270	ore: 196 VPI 270	total / semestru	ore: 196 VPI 270	ore: 196 VPI 280		
	credite: 30 evaluari: 4E 4	credite: 30 evaluari: 4E 4	total / săptămână	credite: 30 evaluari: 4E 4	credite: 30 evaluari: 1E, 1D 2		
total / săptămână	ore: 14	ore: 14	total / săptămână	ore: 14	ore: 14		
	din care: 8 0 1 5 (c, s, l, p)	din care: 8 0 0 1 5,0 (c, s, l, p)		din care: 8 0,00 1,5 4,5 (c, s, l, p)	din care: 0 0 0 14 (c, s, l, p)		

ANUL I - Discipline optionale

ANUL II - Discipline optionale

SEMESTRUL I		SEMESTRUL II		SEMESTRUL III	
1.	Tehnologii software	Tehnici avansate de criptare și securitate		1.	Proiectarea și analiza limbajelor de programare
	E 7 28 0 0 21	E 7 28 0 0 21	E 7 28 0 0 21		
2.	Proiectarea și refactorizarea aplicațiilor enterprise	Administrarea bazelor de date		2.	Verificare formală și analiza programelor
	E 7 28 0 0 21	E 7 28 0 0 21	E 7 28 0 0 21		
3.	Tehnologii INTERNET	Algoritmi euristici		3.	Programarea sistemelor mobile
		E 7 28 0 0 21	E 7 28 0 0 21		
4.		Vizualizarea informației		4.	Sisteme autoadaptive: design și aplicații
		E 7 28 0 0 21	E 7 28 0 0 21		
		Rețele neuronale, sisteme fuzzy și algoritmi genetici		5.	Modele bioinformatic
		E 7 28 0 0 21	E 7 28 0 0 21		
				6.	Programarea sistemelor încorporate
					E 7 28 0 0 21
				7.	Procesul unificat de proiectare software Rational
					E 7 28 0 0 21

**Nota:** Din fiecare dintre grupurile **Disciplină opțională Independentă 1** ..... **Disciplină opțională Independentă 3** se activează un număr de discipline în funcție de opțiunile studenților, de numărul studenților și de capacitatea financiară.

Legenda

Structura Tabel

Denumire disciplina						
FE	nc	c	s	l	p	VPI

Exemplu

Tehnici avansate de compilare						
E	8	28	0	0	21	70

FE poate fi: D, E  
 c - curs  
 D - evaluare distribuită  
 E - examen  
 FE - forme de evaluare

l - laborator  
 nc - număr credite  
 p - proiect  
 s - seminar  
 VPI - volum de ore necesar pregătirii individuale