

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT - ANUL I (2010/2011)

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT - ANUL II (2010/2011)

SEMESTRUL I										SEMESTRUL II										SEMESTRUL III										SEMESTRUL IV									
1.		Inteligență artificială și sisteme expert								E		Programarea rețelelor de calculatoare								E		Proiectarea arhitecturală a sistemelor software								D		Activitate de cercetare							
		E 8 28 0 0 21 DCA 70										E 8 28 0 14 7 DA 70										E 8 28 0 0 21 DCA 70										D 15 0 0 0 98 140							
2.		Tehnici avansate de compilare								E		Sisteme de programe în timp real								E		Metode de testare software								E		Elaborare lucrare de dizertație							
		E 8 28 0 0 21 DCA 70										E 8 28 0 0 21 DA 70										E 8 28 0 21 0 DCA 60										E 15 0 0 0 98 140							
3.		Modelarea și simularea sistemelor discrete								E		Managementul proiectelor software								E		Disciplină opțională 3																	
		E 7 28 0 14 7 DA 60										E 7 28 0 0 21 DS 60										E 7 28 0 0 21 DS 70																	
4.		Disciplină opțională 1								E		Disciplină opțională 2								E		Disciplină opțională 4																	
		E 7 28 0 0 21 DS 70										E 7 28 0 0 21 DCA 70										E 7 28 0 0 21 DCA 70																	
total / semestru		ore: 196 VPI 270								ore: 196 VPI 270		total / semestru								ore: 196 VPI 270		ore: 196 VPI 280																	
		credite: 30 evaluari: 4E 4								credite: 30 evaluari: 4E 4		total / semestru								credite: 30 evaluari: 4E 4		credite: 30 evaluari: 1E, 1D 2																	
total / săptămână		ore: 14								ore: 14		total / săptămână								ore: 14		ore: 14																	
		din care: 8 0 1 5 (c, s, l, p)								din care: 8 0,0 1 5,0 (c, s, l, p)		din care: 8 0,00 1,5 4,5 (c, s, l, p)								din care: 0 0 0 14 (c, s, l, p)																			

ANUL I - Discipline optionale

ANUL II - Discipline optionale

SEMESTRUL I										SEMESTRUL II										SEMESTRUL III											
1.		Tehnologii software								E		Tehnici avansate de criptare și securitate								1		Proiectarea și analiza limbajelor de programare									
		E 7 28 0 0 21										E 7 28 0 0 21										E 7 28 0 0 21									
2.		Proiectarea și refactorizarea aplicațiilor enterprise								E		Administrarea bazelor de date								2		Verificare formală și analiza programelor									
		E 7 28 0 0 21										E 7 28 0 0 21										E 7 28 0 0 21									
3.		Tehnologii INTERNET								E		Algoritmi euristici								3		Programarea sistemelor mobile									
												E 7 28 0 0 21										E 7 28 0 0 21									
4.										E		Vizualizarea informației								4		Sisteme autoadaptive: design și aplicații									
												E 7 28 0 0 21										E 7 28 0 0 21									
										E		Rețele neuronale, sisteme fuzzy și algoritmi genetici								5		Modele bioinformatic									
												E 7 28 0 0 21										E 7 28 0 0 21									
																				6		Programarea sistemelor încorporate									
																						E 7 28 0 0 21									
																				7		Procesul unificat de proiectare software Rational									
																						E 7 28 0 0 21									

Nota: Din fiecare dintre grupurile **Disciplină opțională Independentă 1**, ..., **Disciplină opțională Independentă 3** se activează un număr de discipline în funcție de opțiunile studenților, de numărul studenților și de capacitatea financiară.

Legenda

Structura Tabel

Denumire disciplina							
FE	nc	c	s	l	p	CF	VPI

FE poate fi: D, E
 c - curs
 D - evaluare distribuită
 E - examen
 FE - forme de evaluare
 CF - categoria formativă careia îi aparține disciplina:
 DA - disciplina de aprofundare
 DCA - disciplina de cunoaștere avansată
 DS - disciplina de sinteză

Exemplu

Tehnici avansate de compilare							
E	8	28	0	0	21	DCA	70

l - laborator
 nc - număr credite
 p - proiect
 s - seminar
 VPI - volum de ore necesar pregătirii individuale
 VPI - number of hours necessary for individual study pentru un semestru de 14 săptămâni plus 4 săptămâni de sesiune
 (*) - discipline optionale activate în anul universitar 2010/2011