

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
Pentru seria de studenți 2025-2027

Programul de studii univ. de masterat:

Tipul de masterat:

Domeniul fundamental (DFI):

Ramura de stiinta (RSI):

Domeniul de licenta (DL):

Durata studiilor / Numărul de credite:

Forma de învățământ:

Domeniul de studii universitare de masterat (DSU_M):

DIGITAL MEDIA AND WEB DEVELOPMENT / MEDIA DIGITALĂ ȘI DEZVOLTARE WEB

profesional

Engineering Science/ Științe Inginerești

System Engineering, Computer and Information Technology/ Ingineria sistemelor, Calculatoare și Tehnologia Informației

Computer and Information Technology / Calculatoare și Tehnologia Informației

2 ani / 120 credite

IF - Invatamant cu frecventa

Computer and Information Technology / Calculatoare și Tehnologia Informației

RECTOR,
Conf.univ.dr.ing. Florin DRĂGAN

DECAN,
Prof.univ.dr.habil.ing. Marius-George MARCU



Misiunea programului de studii:

To equip students with the advanced technical skills and creative competencies needed to excel in the dynamic field of digital media and web technologies, to design, develop, and implement innovative digital solutions that address real-world challenges, to cultivate innovative creators and developers who can design, implement, and manage effective digital solutions
/ Dotarea studenților cu abilitățile tehnice avansate și competențele creative necesare pentru a excela în domeniul dinamic al media digitală și al tehnologiilor web, pentru a proiecta, dezvolta și implementa soluții digitale inovatoare care abordează provocările din lumea reală, pentru a cultiva creatori și dezvoltatori inovatori care pot proiecta, implementa și gestiona soluții digitale eficiente

Obiectivele programului de studii:

The main objective of the Master in Digital Media and Web Development (MDW) program is to produce highly qualified engineers at the master level, with the knowledge to harness emerging technologies, enhance user experiences, and tackle real-world challenges in the fields of digital media and web development.

Competențele programului de studii:

Competențe profesionale:

1. Develop software prototype / Dezvolta prototipul pentru software2. Analyze software specifications / Analizeaza specificatii software3. Enhance website visibility / Creste vizibilitatea website-ului4. Apply social media marketing / Aplica strategii de marketing aferent platformelor de comunicare sociala5. Provide technical documentation / Furnizeaza documentatie tehnica6. Create flowchart diagram / Creeaza diagrama de proces7. Use software libraries / Utilizeaza biblioteci de software8. Utilize computer-aided software engineering tools / Utilizeaza instrumente de inginerie software asistata de calculator9. Manage online content / Gestioneaza continut online10. Provide multimedia content / Asigura continut multimedia11. Use content management system software / Utilizeaza software pentru sistemele de gestionare de continut12. Enhance website visibility / Creste vizibilitatea website-ului13. Manage content development projects / Gestioneaza proiecte de dezvoltare de continut14. Conduct search engine optimisation / Realizeaza optimizarea motorului de cautare15. Assess users' interaction with ICT applications / Evaluateaza interactiunea utilizatorilor cu aplicatiile TIC16. Compile content / Compileaza continut

Competențe transversale:

1. Apply knowledge of science, technology and engineering / Aplică cunoștințe științifice, tehnologice și ingineresti2. Organise information, objects and resources / Organizează informatii, obiecte și resurse3. Work in teams / Lucrează în echipe4. Solve problems / Soluționează probleme

Rezultatele învățării specifice programului de studii:		
Cunoștințe	Aptitudini	Responsabilitate și autonomie
C1. Studentul/absolventul cunoaste, intelege si sumarizeaza probleme si concepte avansate relevante din domeniul sistemelor media digitala si al sistemelor web	A1.1 Studentul/absolventul analizeaza si interpretează problemele specifice sistemelor web si media digitala, utilizand teoriile si metodele de evaluare studiate.	RA1. Studentul/absolventul ia decizii cu privire la dezvoltarea unor soluții tehnice care integrează concepte tehnice si stiintifice avansate, asigurând o colaborare eficientă cu alte echipe de specialitate.
C2. Studentul/absolventul cunoaște, înțelege și descrie metode, strategii, structuri, algoritmi și tehnici moderne pentru proiectarea, analiza, implementarea, testarea, administrarea si mentenanta sistemelor web si media digitala.	A1.2 Studentul/absolventul utilizeaza metode si instrumente specializate pentru specificarea, modelarea, simularea si analiza caracteristicilor componentelor sistemelor web si media digitala.	RA2. Studentul/absolventul manifestă inițiativă privind selectarea unor structuri și strategii eficiente de analiza, proiectare, dezvoltare si mentenanta, în concordanță cu specificul proiectului, colaborând eficient cu specialiști din alte domenii.
C3. Studentul/absolventul descrie, identifică, sumarizează concepte, resurse și tehnici avansate conexe tehnologiilor hardware si software moderne care permit integrarea și incorporarea inteligenței artificiale, a comunicațiilor de date, a bazelor de date și de cunoștințe în cadrul sistemelor web si media digitala.	A2. Studentul/absolventul selecteaza si utilizeaza/aplica metodele, strategiile, structurile, algoritmi si tehnicile studiate pentru proiectarea, dezvoltarea, testarea, administrarea si mentenanta aplicatiilor, solutiilor si proiectelor in domeniul sistemelor media digitala.	RA3.1 Studentul/absolventul manifestă inițiativă și capacitate de integrare a multitudinii de tehnici și tehnologii hardware și software disponibile actualmente pe piață.
C4. Studentul/absolventul identifica și descrie norme și standarde moderne din domeniul sistemelor web si media digitala, înțelegand și aplicand tehnici de securitate a informației in aplicatiile dezvoltate.	A3. Studentul/absolventul utilizează teorii, instrumente si tehnici specifice (aplicații, modele, protocoale etc.) pentru analiza, simularea, proiectarea și implementarea solutiilor de sisteme web.	RA3.2 Studentul/absolventul colaborează integrat în cadrul unor colective multidisciplinare de cercetare și dezvoltare.
C5. Studentul/absolventul cunoaște, înțelege și explică conceptele și metodele curente ale managementului proiectelor.	A4. Studentul/absolventul selectează și aplică metode și tehnici specifice managementului proiectelor din domeniul web si media digitala.	RA4. Studentul/absolventul manifestă spirit de inițiativă și capacitate de integrare pluridisciplinară pentru actualizarea permanentă a cunoștințelor profesionale.
C6. Studentul/absolventul descrie, identifică, sumarizează concepte, tehnici si abordari fundamentale de documentare, analiza critica si sinteza.	A5. Studentul/absolventul alege si utilizeaza tehnici si metodologii de documentare, analiza critica si sinteza in domeniul sistemelor web si media digitala.	RA5. Studentul/absolventul ia decizii responsabile privind resursele necesare, potențialele avantaje/ dezavantaje ale strategiilor și tehnologiilor selectate pentru implementarea sistemelor media digitala si al sistemelor web.

Rezultatele complementare ale învățării:

Cunoștințe	Aptitudini	Responsabilitate și autonomie
CC1. Studentul/absolventul cunoaște, înțelege și explică regulile de bază, conceptele și principiile cercetării academice în contextul proiectelor și lucrărilor dezvoltate. CC2. Studentul/absolventul cunoaște, înțelege și explică principiile eticii și integrității științifice în activitățile de cercetare.	AC1. Studentul/absolventul efectuează cercetare științifică, concepe, creează și validează noi cunoștințe prin formularea de întrebări în legătură cu cercetarea, prin îmbunătățirea sau dezvoltarea de teorii, modele, instrumente, software sau metodologii operaționale, utilizând metode și tehnici științifice consacrate. AC2.1 Studentul/absolventul aplică principiile fundamentale de etică și legislația în domeniul cercetării științifice, inclusiv în ceea ce privește aspectele legate de integritatea cercetării. AC2.2 Studentul/absolventul dezvoltă și revizuieste lucrări de cercetare, evitând abordări și comportamente greșite, cum ar fi falsificarea rezultatelor și plagiatul.	RAC1. Studentul/absolventul manifestă inițiativă și responsabilitate privind cercetările efectuate, precum și capacitate de colaborare cu alte colective de cercetare. RAC2. Studentul/absolventul manifestă un comportament onorabil și, responsabil, în spiritul eticii, legii și integrității academice, în vederea susținerii reputației profesiei.

Finalități:

Absolvenții programului de studii universitare de masterat vor accesa următoarele ocupații posibile conform Clasificării Ocupațiilor din România ISCO-08:

- 2513.03 - e-Media specialist / specialist în e-Media
- 2513.05 - web content manager / manager de conținut web

Domeniul de licență:
Programul de studii univ. de masterat profesional:

Computer and Information Technology / Calculatoare și Tehnologia Informației
DIGITAL MEDIA AND WEB DEVELOPMENT / MEDIA DIGITALĂ ȘI DEZVOLTARE WEB

Forma de învățământ:
Durata studiilor:

IF - Învățământ cu frecvență
2 ani

Domeniul fundamental (DFI):
Ramura de știință (RSI):
Domeniul de studii universitare de masterat (DSU_M):

Engineering Science/ Științe Inginerești
System Engineering, Computer and Information Technology/ Ingineria sistemelor, Calculatoare și Tehnologia Informației
Computer and Information Technology / Calculatoare și Tehnologia Informației

Cod DFI	Cod RSI	Cod DSU_M
20	60	10

ciclu	c1c2c3	a1a2
M	6	25

PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT
Pentru seria de studenți 2025-2027
ANUL I (2025-2026)

SEMESTRUL 1											SEMESTRUL 2																				
1	Elective 1. (choose one from positions 1-4) / Opțional 1. (se alege una din pozițiile 1-4)										Elective 4. (choose one from positions 1-3) / Opțional 4. (se alege una din pozițiile 1-3)																				
	M6.25.01.S1-ij	7	E	28	0	28	0	0	DS	119	M6.25.02.S1-ij	7	E	28	0	28	0	0	DS	119											
2	Elective 2. (choose one from positions 1-4) / Opțional 2. (se alege una din pozițiile 1-4)										Elective 5. (choose one from positions 1-3) / Opțional 5. (se alege una din pozițiile 1-3)																				
	M6.25.01.S2-ij	7	E	28	0	28	0	0	DS	119	M6.25.02.S2-ij	7	E	28	0	28	0	0	DS	119											
3	Elective 3. (choose one from positions 1-4) / Optional 3. (se alege una din pozitiile 1-4)										Elective 6. (choose one from positions 1-6 or from Master CI/ IT/ ML/ SE) / Optional 6. (se alege una din pozitiile 1-6 sau din Masterele CI/ IT/ ML/ SE)																				
	M6.25.01.S3-ij	7	E	28	0	28	0	0	DS	119	M6.25.02.S3-ij	7	E	28	0	28	0	0	DS	119											
4	Market Research Practicum / Practică pentru Cercetarea Pieței										Product Design and Innovation Practicum / Practică de Proiectare și Inovare de Produs																				
	M6.25.01.F4	9	V	28	0	0	0	168	DF	29	M6.25.02.F4	7	V	0	0	0	7	168	DF	0											
5											Academic Ethics and Integrity / Etică și Integritate Academică																				
											M6.25.02.C5	2	V	14	7	0	0	0	DC	29											
6																															
7																															
8																															
9																															
10	Free optional / Disciplina facultativa										Free optional / Disciplina facultativa																				
	M6.25.01.10-ij	2	E								M6.25.02.10-ij																				
total / sem.	VAi:	196			VPI:						386			VAi:	196			VPI:						386							
	VA (VAi+VAp):	364			VCA (VA+VPI):						750			VA (VAi+VAp):	364			VCA (VA+VPI):						750							
	credite:	30			evaluări:						3E,1V,0C			credite:	30			evaluări:						3E,2V,0C							
total / săptăm.	VAi:	14.0			VPI:						27.6			VAi:	14.0			VPI:						27.6							
	VA (VAi+VAp):	26.0			VCA (VA+VPI):						53.6			VA (VAi+VAp):	26.0			VCA (VA+VPI):						53.6							
	din care:				8.0		0.0		6.0		0.0		12.0		(c, s, l, p, VAp)		din care:				7.0		0.5		6.0		0.5		12.0		(c, s, l, p, VAp)

Observatii:

Pentru seria de studenti 2025-2027

ANUL II (2026-2027)

SEMESTRUL 3											SEMESTRUL 4										
1	Elective 7. (choose one from positions 1-3) / Opțional 7. (se alege una din pozițiile 1-3)										Practică Profesională în Domeniul Disertației / Thesis Professional Internship										
	M6.25.03.S1-ij	7	E	28	0	28	0	0	DS	119	M6.25.04.S1	15	V	0	0	0	0	168	DS	207	
2	Elective 8. (choose one from positions 1-3) / Opțional 8. (se alege una din pozițiile 1-3)										Elaborarea Lucrarii de Disertație / Master Thesis Development										
	M6.25.03.S2-ij	7	E	28	0	28	0	0	DS	119	M6.25.04.S2	15	V	0	0	0	196	0	DS	179	
3	Elective 9. (choose one from positions 1-4 or from Master CI/ IT/ ML/ SE) / Opțional 9. (se alege una din pozițiile 1-4 sau din Masterele CI/ IT/ ML/ SE)										Examen de Disertație / Master Thesis Defense										
	M6.25.03.S3-ij	7	E	28	0	28	0	0	DS	119	M6.25.04.S3	10	E	0	0	0	0	0	DS	250	
4	Entrepreneurship Practicum / Practică de Antreprenariat																				
	M6.25.03.F4	9	V	28	0	0	28	140	DF	29											
5																					
6																					
7																					
8																					
9																					
10	Free optional / Disciplina facultativa										Free optional / Disciplina facultativa										
	M6.25.03.10-ij	2	E								M6.25.04.10-ij										
total / sem.	VAi:	224	VPI:							386	VAi:	196	VPI:							636	
	VA (VAi+VAp):	364	VCA (VA+VPI):							750	VA (VAi+VAp):	364	VCA (VA+VPI):							1000	
	credite:	30	evaluări:							3E,1V,0C	credite:	30+10*	evaluări:							1E,2V,0C	
total / săpt.	VAi:	16.0	VPI:							27.6	VAi:	14.0	VPI:							45.4	
	VA (VAi+VAp):	26.0	VCA (VA+VPI):							53.6	VA (VAi+VAp):	26.0	VCA (VA+VPI):							71.4	
	din care:		8.0	0.0	6.0	2.0	10.0	(c, s, l, p, VAp)			din care:		0.0	0.0	0.0	14.0	12.0	(c, s, l, p, VAp)			

* Credite suplimentare alocate Examenului de disertație

Observatii:

RECTOR,
Conf.univ.dr.ing. Florin DRĂGAN

DECAN,
Prof.univ.dr.habil.ing. Marius-George MARCU

DISCIPLINE OPTIONALE
Pentru seria de studenti 2025-2027

ANUL I (2025-2026)

	SEMESTRUL 1										SEMESTRUL 2									
01	Elective 1.-3. / Opțional 1.-3. Graphic Design / Design Grafic										Elective 4.-6. / Opțional 4.-6. Emerging Technologies in Digital Media / Tehnologii Emergente în Media Digitală									
	M6.25.01.S1-01	7	E	28	0	28	0	0	DS	119	M6.25.02.S1-01	7	E	28	0	28	0	0	DS	119
02	Elective 1.-3. / Opțional 1.-3. Digital Marketing and Analytics / Marketing Digital și Analitică										Elective 4.-6. / Opțional 4.-6. Digital Media Production / Producție de Media Digitală									
	M6.25.01.S1-02	7	E	28	0	28	0	0	DS	119	M6.25.02.S1-02	7	E	28	0	28	0	0	DS	119
03	Elective 1.-3. / Opțional 1.-3. Web Programming / Programare Web										Elective 4.-6. / Opțional 4.-6. Full-Stack Applications Design and Development / Proiectarea și Dezvoltarea Aplicațiilor Full-Stack									
	M6.25.01.S1-03	7	E	28	0	28	0	0	DS	119	M6.25.02.S1-03	7	E	28	0	28	0	0	DS	119
04	Elective 1.-3. / Opțional 1.-3. User Interface and User Experience Design / Proiectarea Interfetelor Grafice cu Utilizatorul										Elective 4.-6. / Opțional 4.-6. Digital Media and Web Development Technologies / Tehnologii pentru Media Digitală și Dezvoltare Web									
	M6.25.01.S1-04	7	E	28	0	28	0	0	DS	119	M6.25.02.S1-04	7	E	28	0	28	0	0	DS	119
05																				
06																				
07																				
08																				
09																				
10																				

Observatii:

DISCIPLINE OPTIONALE
Pentru seria de studenti 2025-2027

ANUL II (2026-2027)

	SEMESTRUL 3										SEMESTRUL 4									
01	Elective 7.-9. / Opțional 7.-9. Web Performance Optimization / Optimizarea Performanței Web																			
	M6.25.03.S1-01	7	E	28	0	28	0	0	DS	119										
02	Elective 7.-9. / Opțional 7.-9. Web Security & Testing / Securitate și Testare Web																			
	M6.25.03.S1-02	7	E	28	0	28	0	0	DS	119										
03	Elective 7.-9. / Opțional 7.-9. System Design for Large-Scale and Distributed Applications / Proiectarea Sistemelor pentru Aplicații la Scară Mare și Distribuie																			
	M6.25.03.S1-03	7	E	28	0	28	0	0	DS	119										
04	Elective 7.-9. / Opțional 7.-9. Advanced Technologies for Application Development / Tehnologii Avansate pentru Dezvoltarea Aplicațiilor																			
	M6.25.03.S1-04	7	E	28	0	28	0	0	DS	119										
05																				
06																				
07																				
08																				
09																				
10																				

Observatii:

Legenda

Nume disciplina										
Cod	nc	FE	c	s	l	p	VAp	CF	VPI	

Cod = cod disciplina
nc = nr.credite transferabile
FE = forma de evaluare
FE ∈ {E, V, C}
E=examen
V=verificare
C=colocviu
c=nr.ore curs/semestru
s=nr.ore seminar
l=nr.ore laborator
p=nr.ore proiect
VAp- volum de ore necesar activitatilor partial asistate

Exemplu										
Tehnologii avansate de măsurare										
M170.17.01.V1	8	E	28	0	28	0	49	DC	50	

CF=categorie formativa careia ii apartine disciplina
CF={DF, DS, DC}
DF - disciplina fundamentala
DS - disciplina de specializare
DC - disciplina complementara
VPI = volum de ore necesar pregatirii individuale pentru un semestru de 14 sapt. plus 4 sapt. de sesiune
VAi- volum de ore necesar activitatilor integral asistate=c+s+l+p
VA - volum de ore necesar activitatilor integral asistate si al celor asistate partial =VAi+Vap
VCA - volum de ore cumulat al tuturor activitatilor = VA+VPI

RECTOR,
Conf.univ.dr.ing. Florin DRĂGAN

DECAN,
Prof.univ.dr.habil.ing. Marius-George MARCU

DISCIPLINE FACULTATIVE
Pentru seria de studenti 2025-2027
ANUL I (2025-2026)

	SEMESTRUL 1										SEMESTRUL 2									
01											Volunteering / Voluntariat									
											M6.25.02.f10-01	2	C	0	0	0	28		f	22
02																				
03																				
04																				

Observatii:

DISCIPLINE FACULTATIVE
Pentru seria de studenti 2025-2027
ANUL II (2026-2027)

	SEMESTRUL 3										SEMESTRUL 4									
01											Volunteering / Voluntariat									
											M6.25.04.f10-01	2	C	0	0	0	28		f	22
02																				
03																				
04																				

Observatii:

RECTOR,
 Conf.univ.dr.ing. Florin DRĂGAN

DECAN,
 Prof.univ.dr.habil.ing. Marius-George MARCU